En cours de rédaction le 20 septembre 2021

Créer un livrable de contenu(s) avec norme SCORM pour diffusion sur LMS

Pour qu'un contenu ou un ensemble de contenus soient compatibles avec la norme SCORM 2004, chaque contenu va relayer 4 informations sur la LMS : la complétion, le succès, le score et la durée. Ces informations sont prises en charge par K-Meleon Editor.

Dans chaque contenu diffusé sur une LMS, vous allez décider des actions qui vont faire évoluer le score, la complétion et le succès.

Détails des variables SCORM dans K-Méléon Editor :

- La complétion : Remonte une information booléenne (complete / incomplete), en fonction de la visite ou non de la dernière scène du contenu (ou d'une des dernières scènes si le contenu compte plusieurs fins possibles).
- Le succès : Remonte une information booléenne (passed / failed). Vous pourrez décider de la réussite d'un contenu en fonction de l'atteinte d'un score et/ou en fonction d'événement(s) déclenché(s) dans la simulation.
- Le score : Il s'agit d'un nombre compris entre 0 et 100. Vous décidez de la nouvelle valeur prise par le score en fonction d'événements déclenchés dans la simulation, tels que changement de scène ou validation d'un chemin.
- Le temps : La durée pendant laquelle le contenu de simulation sera ouvert, sera automatiquement calculée. Vous n'avez rien à faire pour assurer le calcul du temps passé.

From:
https://doc.kstudio365.com/ - **Guide d’utilisation de KStudio**

Permanent link:
https://doc.kstudio365.com/doku.php?id=guide:livraison_04&rev=1632239209

Last update: **2021/09/21 15:46**