Configurer et gérer un projet K-Studio

La plateforme K-Studio repose sur une architecture organisée en **projets** regroupés dans un **espace**, chaque projet étant associé à la simulation d'une ou plusieurs applications.

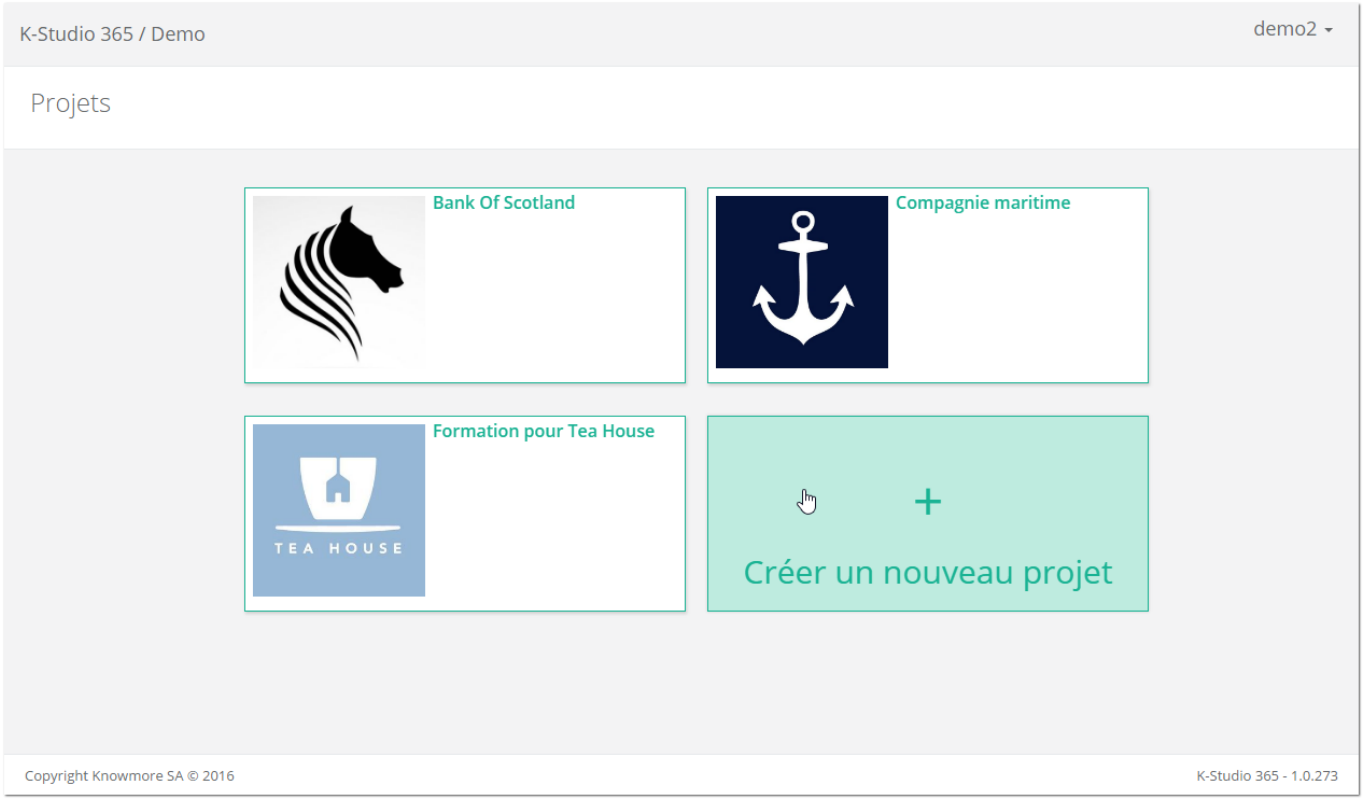
Un projet K-Studio contiendra tous les outils nécessaires à la réalisation de votre projet de simulation applicative:

- Les captures d'écrans réalisées sur les applications à simuler
- Les connecteurs associés aux applications à simuler (développés et fournis par Knowmore)
- Les contenus de formation (simulateurs) que vous allez réaliser.
- La création de livrables (livraison unitaire ou playlist)

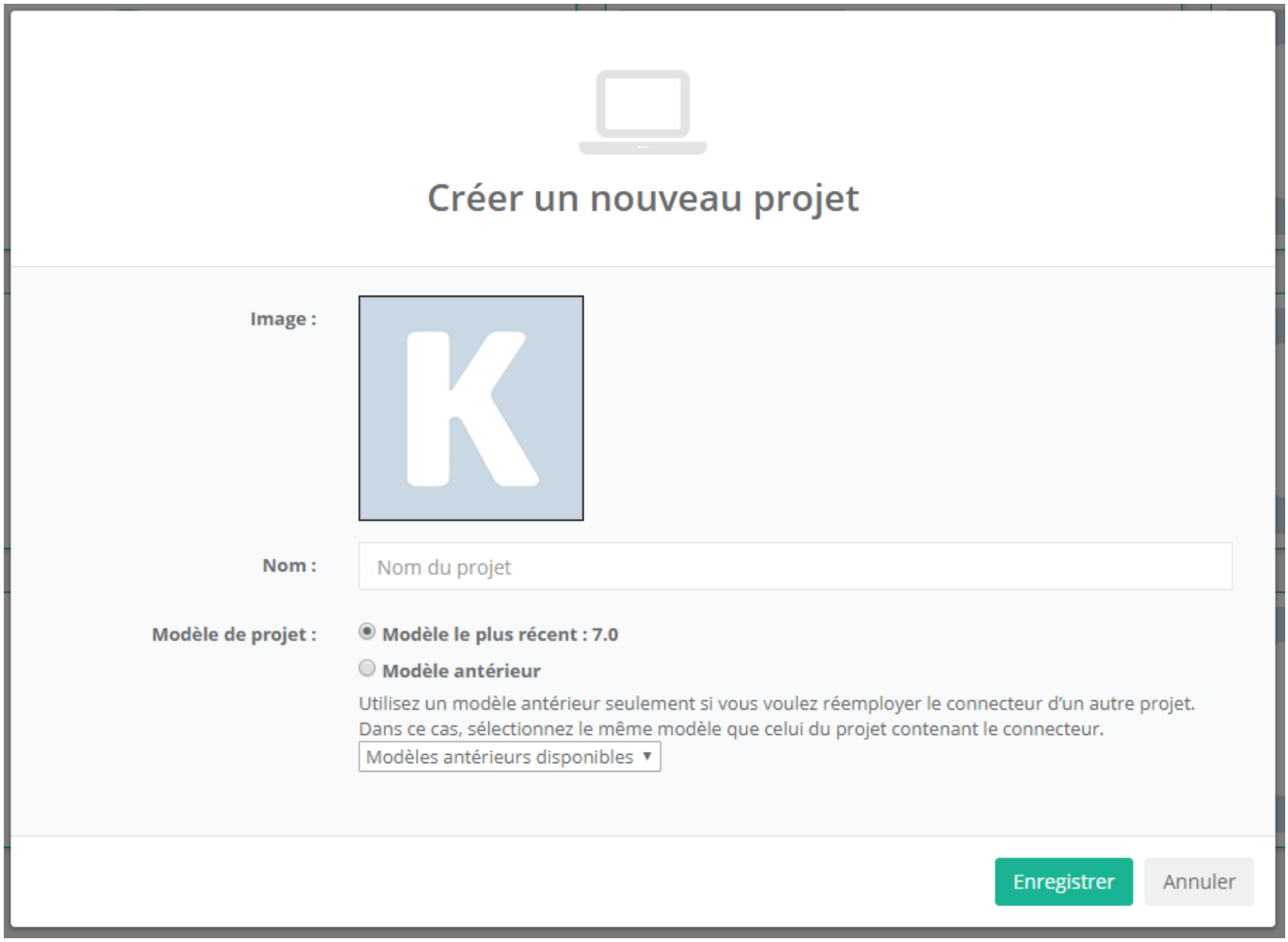
En tant que **propriétaire** d'un projet, les sections suivantes vous aideront à administrer votre projet K-Studio.

Créer un projet

Sur l'écran Projets, cliquez sur la tuile **Créer un nouveau projet** en corps de page.



Une fenêtre **Créer un nouveau projet** apparaît.



Dans la fenêtre **Créer un nouveau projet**, renseignez l'identité du projet :

- Insérez une image symbolisant votre projet si vous le souhaitez : Cliquez sur l'image par défaut, puis sélectionnez une image carrée parmi vos fichiers.
- Renseignez le nom du projet, dans le champ Nom du projet.
- Cliquez sur Enregistrer.

Votre nouveau projet est créé et vous êtes sur la page Détails du projet (accessible à tout moment en cliquant sur l'image de votre projet).

Ajouter un connecteur

Votre projet nécessite un connecteur par application à simuler. Il s'agit d'un fichier .kmc fourni par Knowmore.

Le connecteur contient des éléments techniques conçus pour assurer une compatibilité entre les écrans que vous allez capturer sur votre application et leur utilisation dans K-Méléon Editor.

Vous pouvez ajouter un connecteur dans votre projet, soit en insérant le fichier .kmc transmis par Knowmore (recommandé), soit en dupliquant le connecteur d'un autre projet.

Ajouter un connecteur par import de fichier .kmc

Publier des informations à propos du projet

Autoriser des personnes à accéder au projet

Modifier le rôle d'un utilisateur

Révoquer le droit d'un utilisateur à accéder au projet

From:
https://doc.kstudio365.com/ - **Guide d’utilisation de KStudio**

Permanent link:
https://doc.kstudio365.com/doku.php?id=guide:kstudio_06&rev=1577701391

Last update: **2019/12/30 10:23**