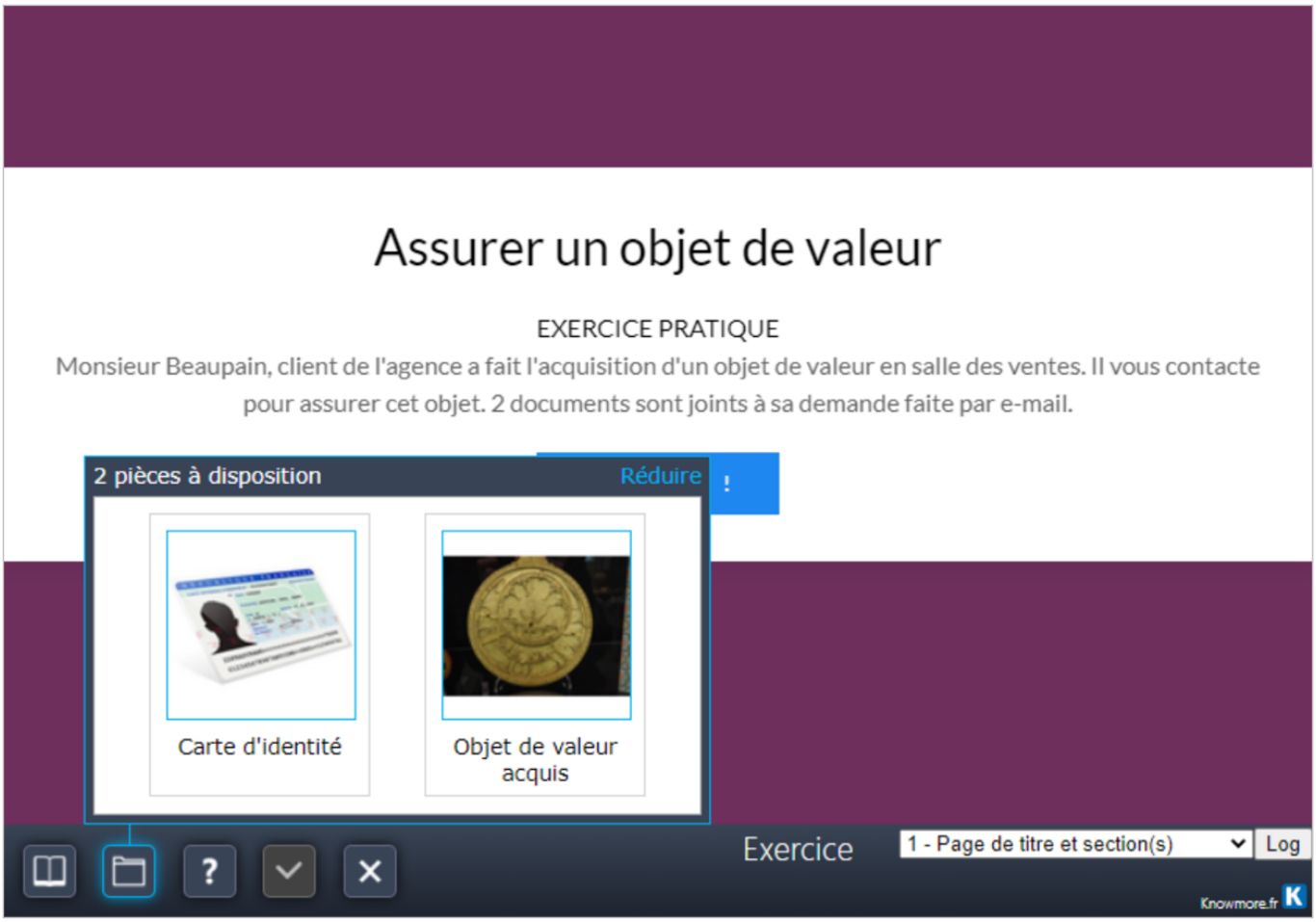
Proposer des images ou pdf consultables dans la simulation

Fonction disponible à partir de la version 8 de K-Meleon Editor (octobre 2020)

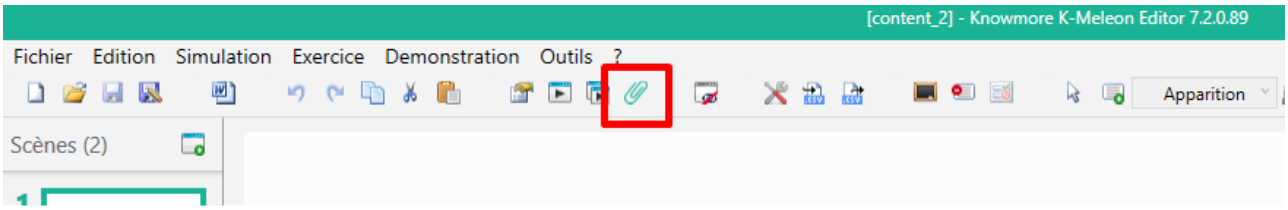
Lorsque cela vous semble pertinent, vous pouvez placer des images ou fichiers pdf qui seront consultables à tout moment dans la simulation. Dans ce cas, ces fichiers seront accessibles *via* un bouton “dossier” qui sera automatiquement ajouté dans la barre de commandes du contenu.



En intégrant des documents dans la simulation, vous entraînez les apprenants à savoir où trouver les informations à exploiter pour avancer dans une situation analogue à celle présentée en cas pratique.

Ajouter des images ou pdf consultables dans la simulation

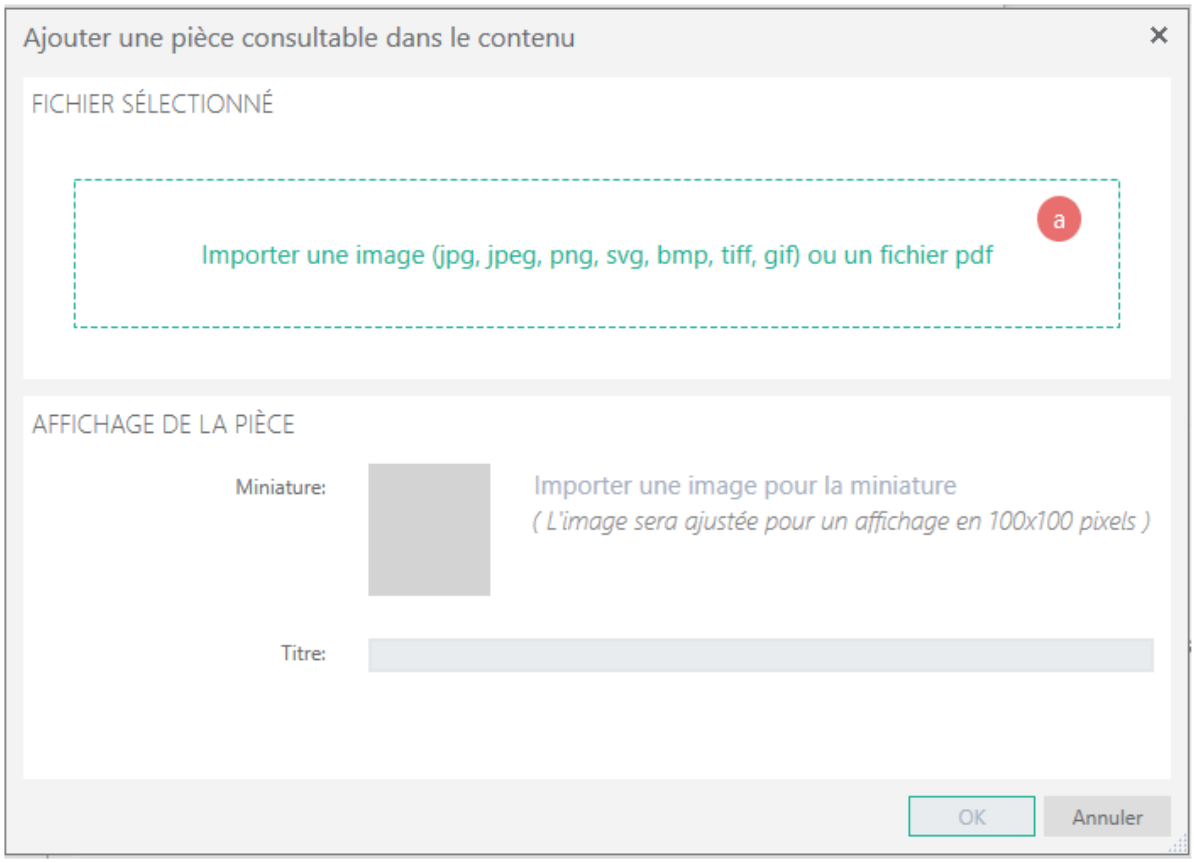
1. Cliquez sur le bouton **Pièces Consultables** dans la barre d'outils. La fonction est aussi accessible depuis le menu **Exercice**.



2. Dans la fenêtre dédiée aux Pièces Consultables qui vient de s'ouvrir, cliquez sur le **bouton +**.

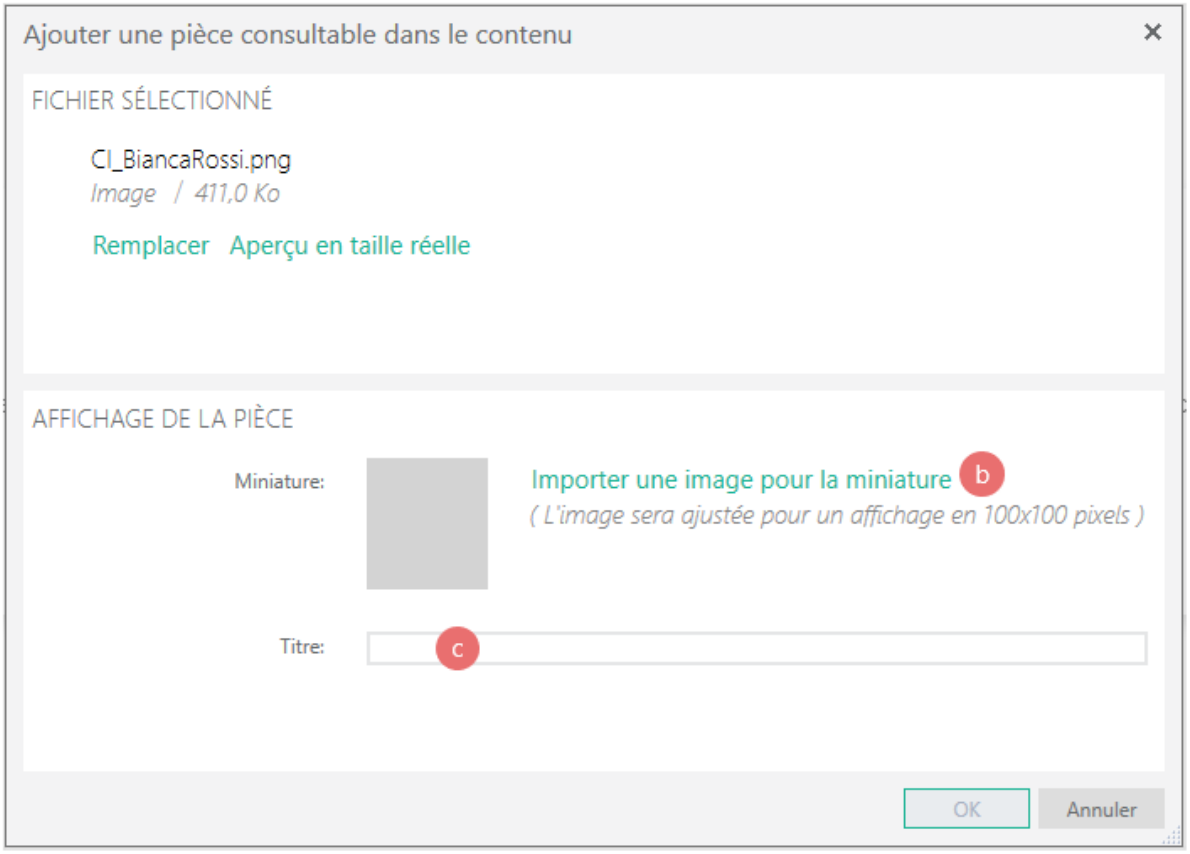


3. Dans la fenêtre d'ajout de pièce qui s'affiche, vous allez d'abord renseigner la pièce à importer dans le premier bloc “Fichier sélectionné”. Puis préciser la façon dont l'accès à cette pièce sera présenté aux utilisateurs finaux, dans le bloc “Affichage de la pièce” :
    1. Importer la pièce : Cliquez sur **Importer une image (jpg, jpeg, tpng, svg, bmp, tiff, gif) ou un fichier pdf**. L'explorateur de fichiers sur votre poste s'ouvre. Sélectionnez le fichier à joindre et cliquez sur Ouvrir.



→ Le fichier apparaît alors dans la partie haute de la fenêtre.

2. **Importer une image pour la miniature** : Il s'agit d'importer une image qui donnera accès à la pièce, dans l'interface d'accès aux pièces. Cette image sera présentée dans un carré de 100 x 100 pixels et sera automatiquement adaptée si votre image n'a pas ces dimensions. Vous pouvez choisir une image identique à la pièce jointe ou une autre.
3. Dans le champ **Titre**, saisissez le titre qui sera présenté avec la miniature dans l'interface d'accès aux pièces.

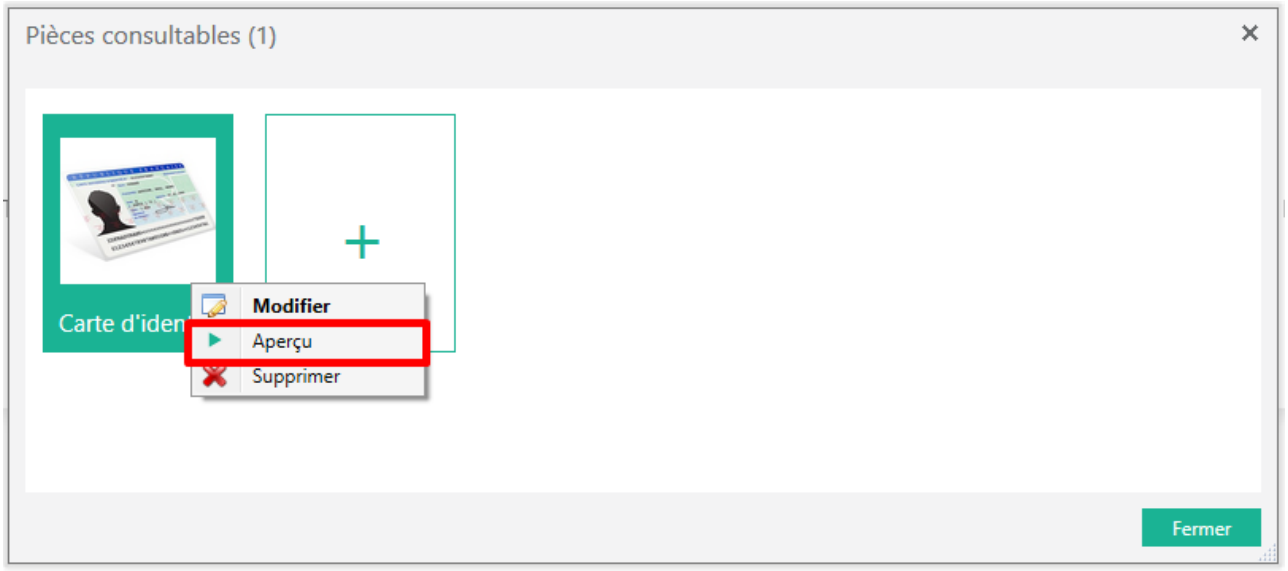


4. Cliquez sur **OK**.

→ La pièce ajoutée apparaît sous sa forme miniature et titre dans la fenêtre de gestion des pièces consultables.

Voir le rendu d'affichage d'une pièce

1. Dans la fenêtre des **Pièces Consultables**, faites un **clic droit sur la pièce** à regarder.
2. Cliquez sur **Aperçu**.

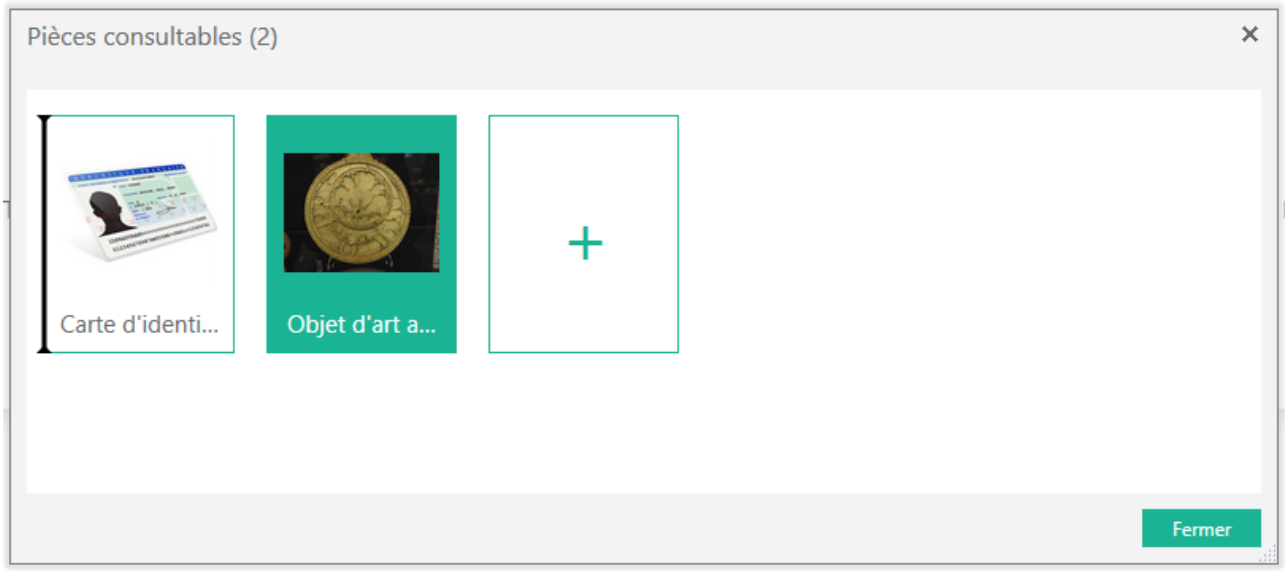


Modifier l'ordre de présentation des pièces

L'ordre que vous attribuez aux pièces consultables dans K-Meleon Editor sera restitué à l'identique dans l'interface de l'apprenant.

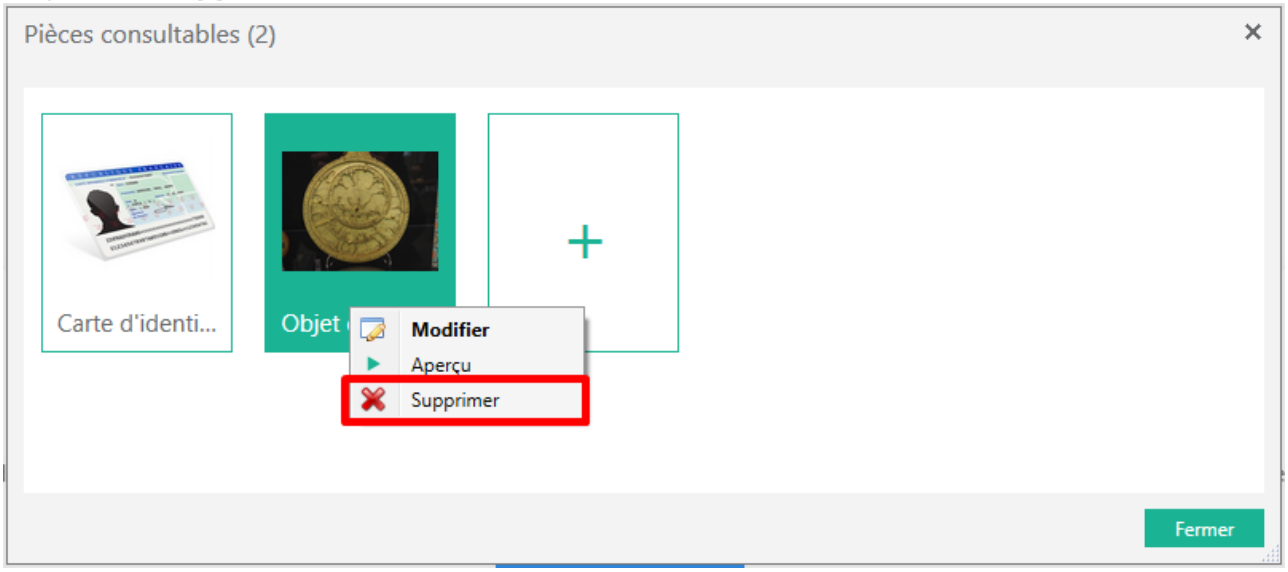
Vous pouvez réordonner les pièces simplement par “drag & drop” :

1. **Cliquez sans relâcher** sur la pièce à déplacer. Puis **déplacez** le curseur de souris à l'endroit souhaité. Une barre noire apparaît pour symboliser le nouvel emplacement.
2. **Relâchez** le clic.



Supprimer une pièce

1. Dans la fenêtre des **Pièces Consultables**, faites un **clic droit sur la pièce** à supprimer.
2. Cliquez sur **Supprimer**.



From:
https://doc.kstudio365.com/ - **Guide d'utilisation de KStudio**

Permanent link:
https://doc.kstudio365.com/doku.php?id=guide:kmed_piecesconsultables&rev=1603887767

Last update: **2020/10/28 12:22**