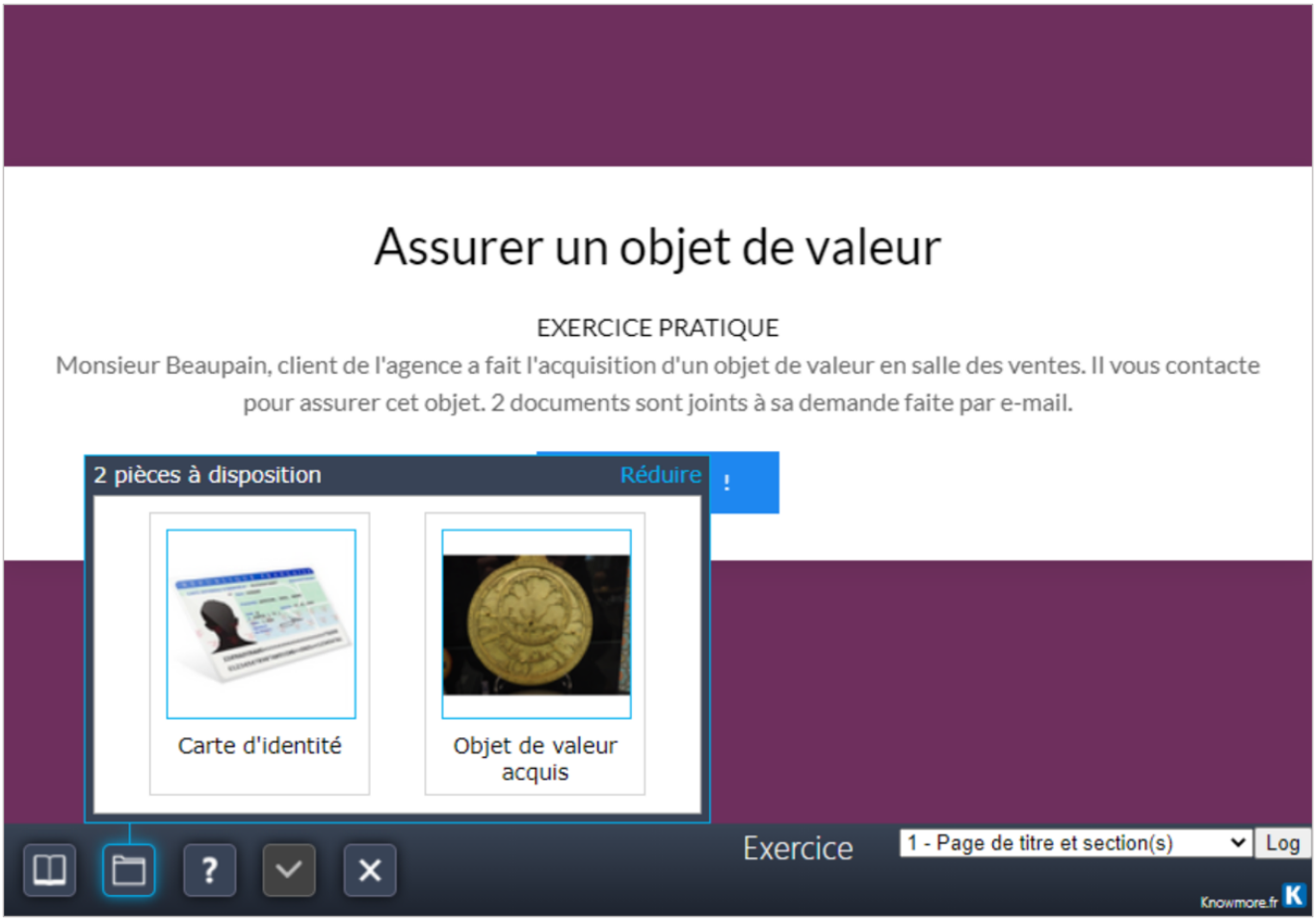
Proposer des images ou pdf consultables dans la simulation

Fonction disponible à partir de la version 8 de K-Meleon Editor (octobre 2020)

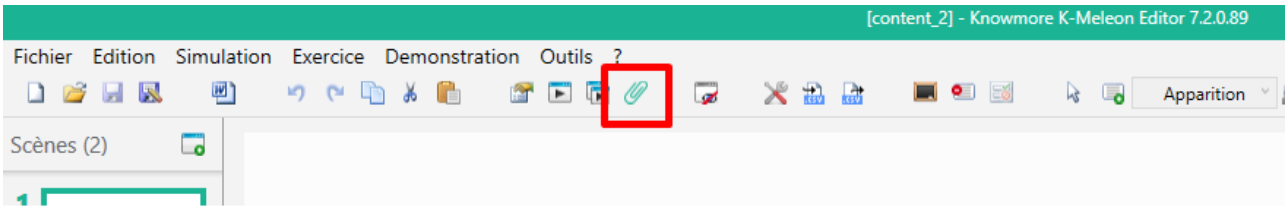
Lorsque cela vous semble pertinent, vous pouvez placer des images ou fichiers pdf qui seront consultables à tout moment dans la simulation. Un bouton avec une icône “dossier” apparaîtra dans ce cas dans la barre de commandes du simulateur et donnera accès aux pièces disponibles tout au long du contenu.



En intégrant des documents dans la simulation, vous entraînez les apprenants à savoir où trouver les informations à exploiter pour avancer dans une situation analogue à celle présentée en cas pratique.

Ajouter des images ou pdf consultables dans la simulation

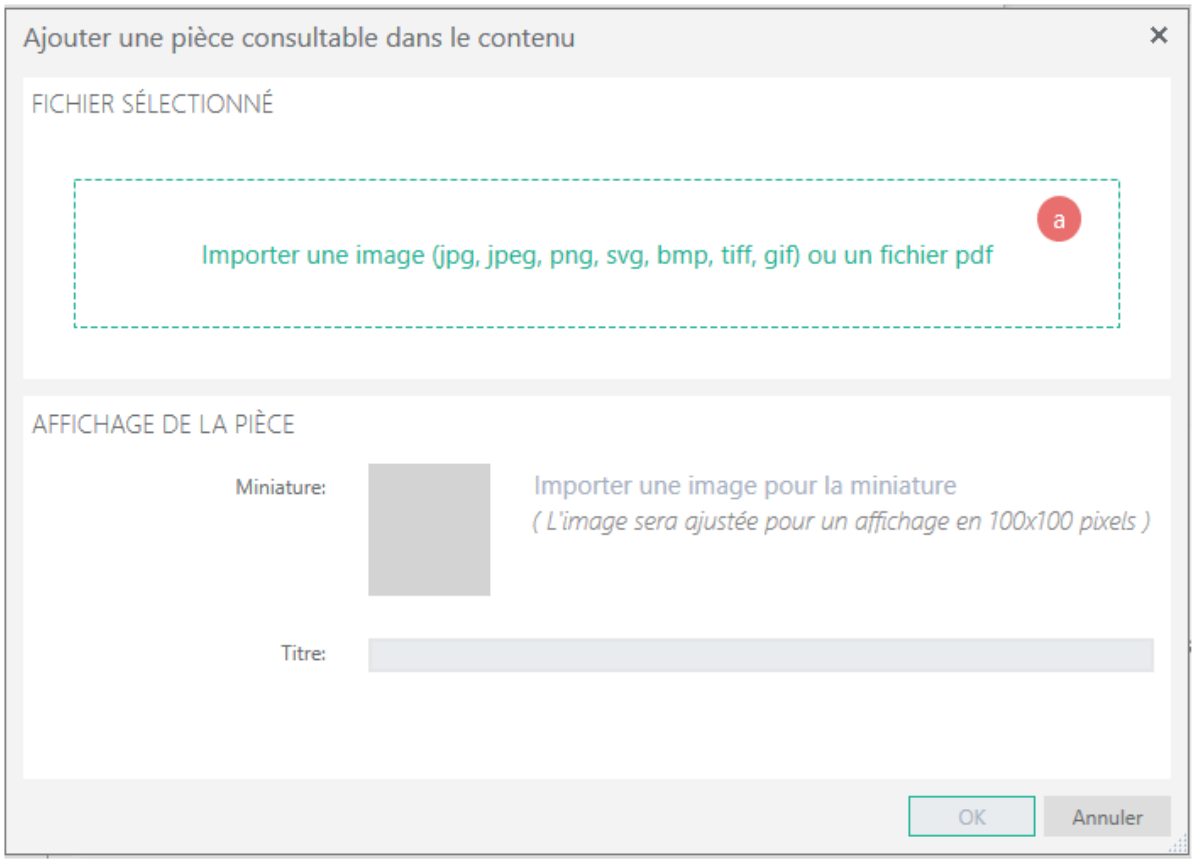
1. Cliquez sur le bouton **Pièces Consultables** dans la barre d'outils. La fonction est aussi accessible depuis le menu **Exercice**.



2. Dans la fenêtre dédiée aux Pièces Consultables qui vient de s'ouvrir, cliquez sur le **bouton +**.

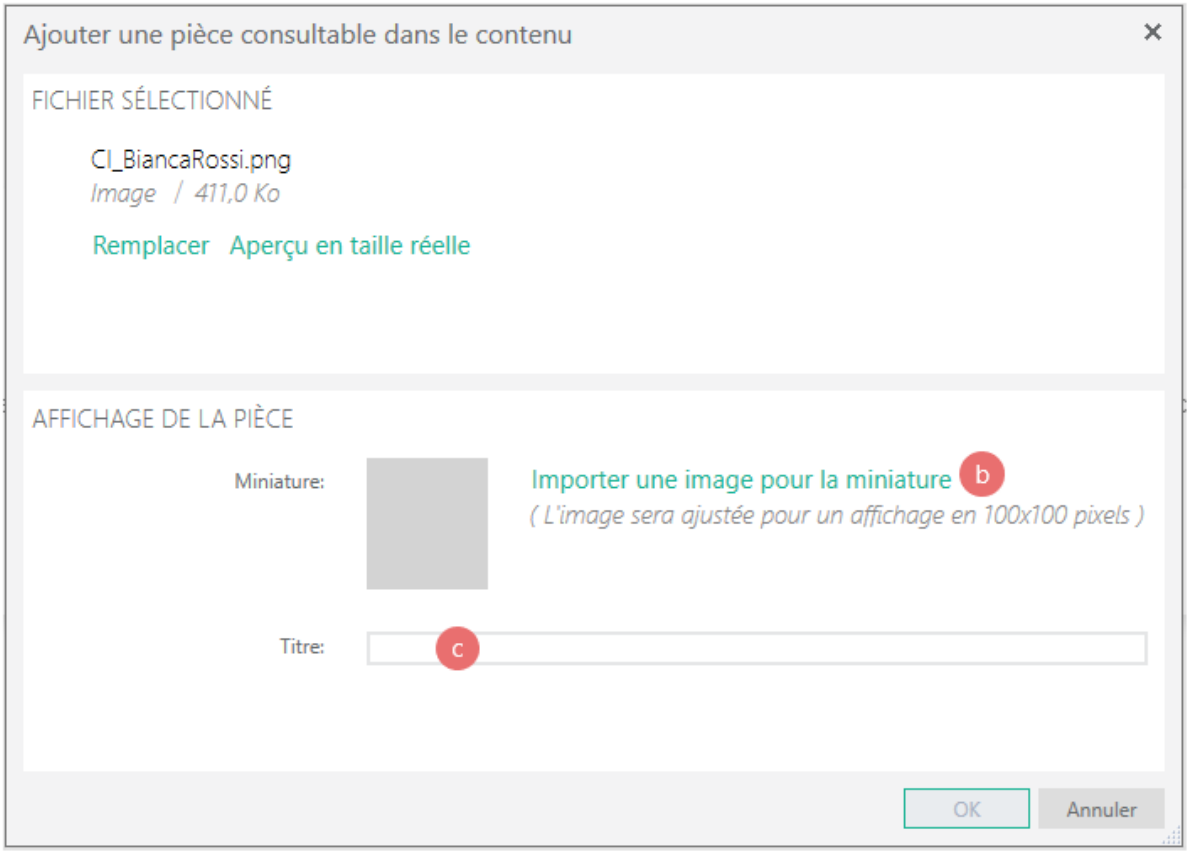


3. Dans la fenêtre d'ajout de pièce qui s'affiche, vous allez d'abord renseigner la pièce à importer dans le premier bloc “Fichier sélectionné”. Puis préciser la façon dont l'accès à cette pièce sera présenté aux utilisateurs finaux, dans le bloc “Affichage de la pièce” :
    1. Importer la pièce : Cliquez sur **Importer une image (jpg, jpeg, tpng, svg, bmp, tiff, gif) ou un fichier pdf**. L'explorateur de fichiers sur votre poste s'ouvre. Sélectionnez le fichier à joindre et cliquez sur Ouvrir.



→ Le fichier apparaît alors dans la partie haute de la fenêtre.

2. **Importer une image pour la miniature** : Il s'agit d'importer une image qui donnera accès à la pièce, dans l'interface d'accès aux pièces. Cette image sera présentée dans un carré de 100 x 100 pixels et sera automatiquement adaptée si votre image n'a pas ces dimensions. Vous pouvez choisir une image identique à la pièce jointe ou une autre.
3. Dans le champ **Titre**, saisissez le titre qui sera présenté avec la miniature dans l'interface d'accès aux pièces.

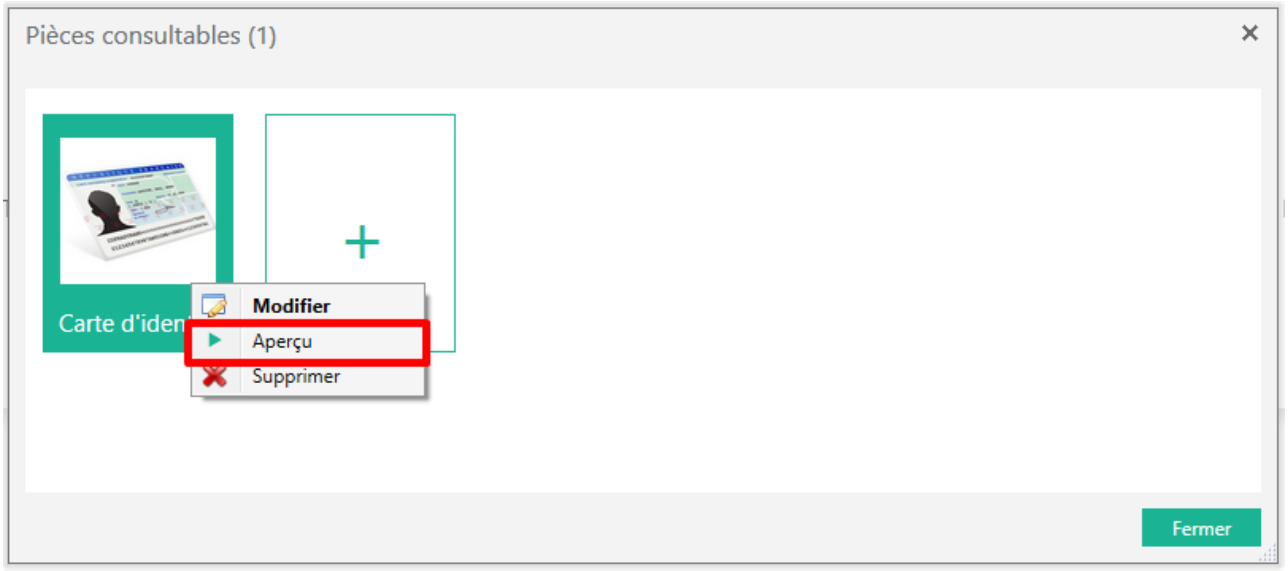


4. Cliquez sur **OK**.

→ La pièce ajoutée apparaît sous sa forme miniature et titre dans la fenêtre de gestion des pièces consultables.

Voir le rendu d'affichage d'une pièce

1. Dans la fenêtre des **Pièces Consultables**, faites un **clic droit sur la pièce** à regarder.
2. Cliquez sur **Aperçu**.

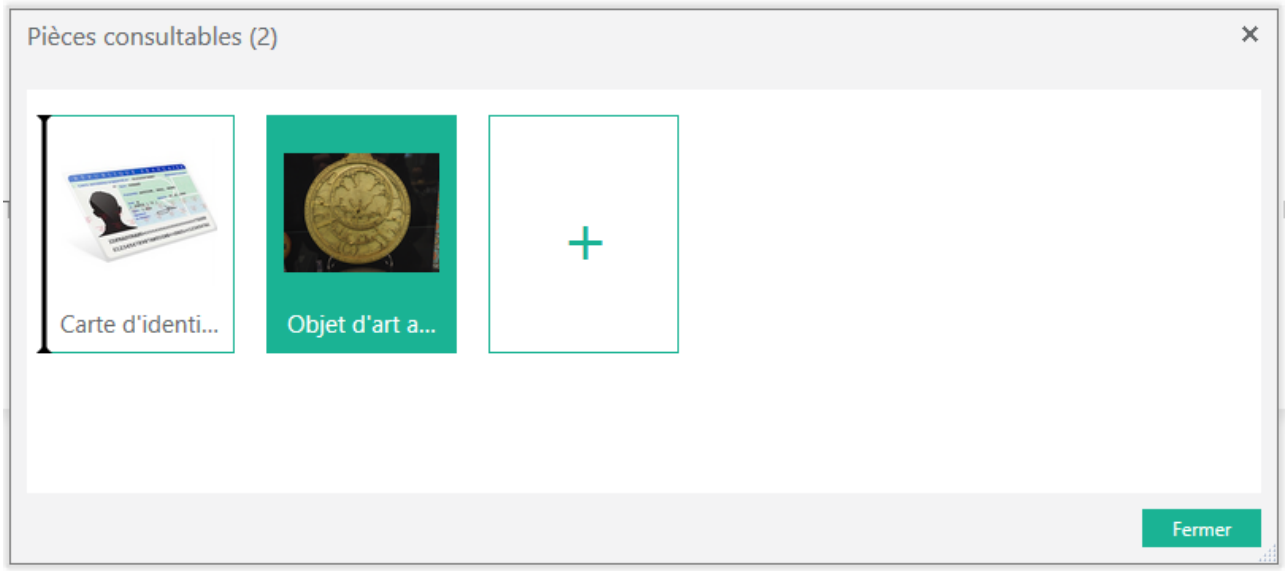


Modifier l'ordre de présentation des pièces

L'ordre que vous attribuez aux pièces consultables dans K-Meleon Editor sera restitué à l'identique dans l'interface de l'apprenant.

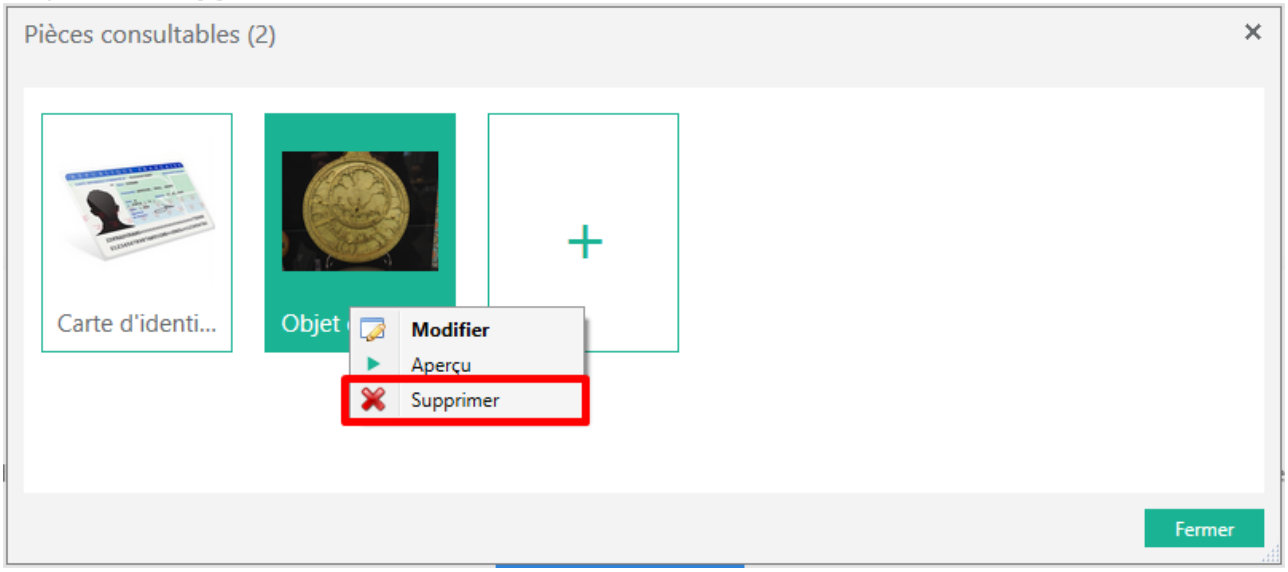
Vous pouvez réordonner les pièces simplement par “drag & drop” :

1. **Cliquez sans relâcher** sur la pièce à déplacer. Puis **déplacez** le curseur de souris à l'endroit souhaité. Une barre noire apparaît pour symboliser le nouvel emplacement.
2. **Relâchez** le clic.



Supprimer une pièce

1. Dans la fenêtre des **Pièces Consultables**, faites un **clic droit sur la pièce** à supprimer.
2. Cliquez sur **Supprimer**.



From:
https://doc.kstudio365.com/ - **Guide d'utilisation de KStudio**

Permanent link:
https://doc.kstudio365.com/doku.php?id=guide:kmed_piecesconsultables&rev=1603887319

Last update: **2020/10/28 12:15**