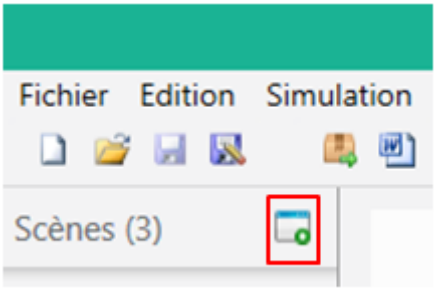
Contextualiser le simulateur

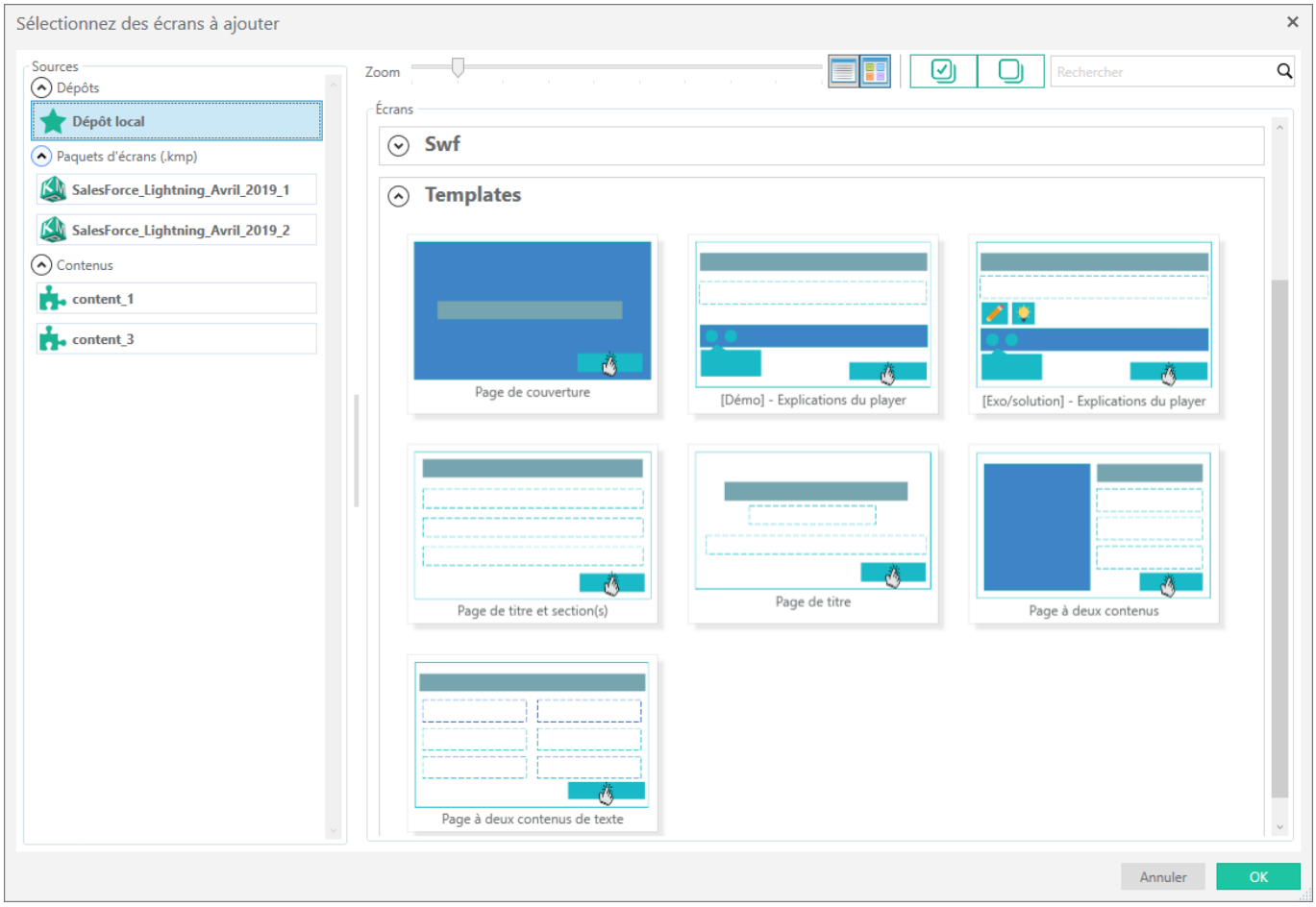
K-meleon Editor met à votre disposition des pages **Templates** prévues pour y placer du texte ou bien des illustrations.

Elles peuvent vous servir pour **ponctuer** le simulateur avec des **rappels de concepts** qui vont ou ont été abordés, d'apporter plus d'éléments de **contexte** sur la situation que vous faites jouer ou encore d'**expliquer** le fonctionnement du simulateur.

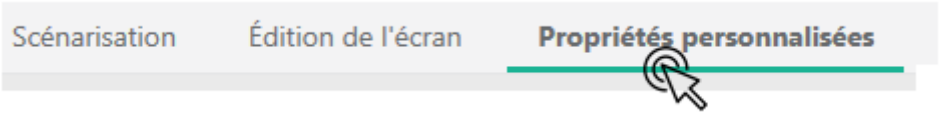
Pour accéder à ces écrans, cliquer sur **Insérer un nouvel écran...**



Puis rendez-vous dans **Dépôt Local > Templates**.



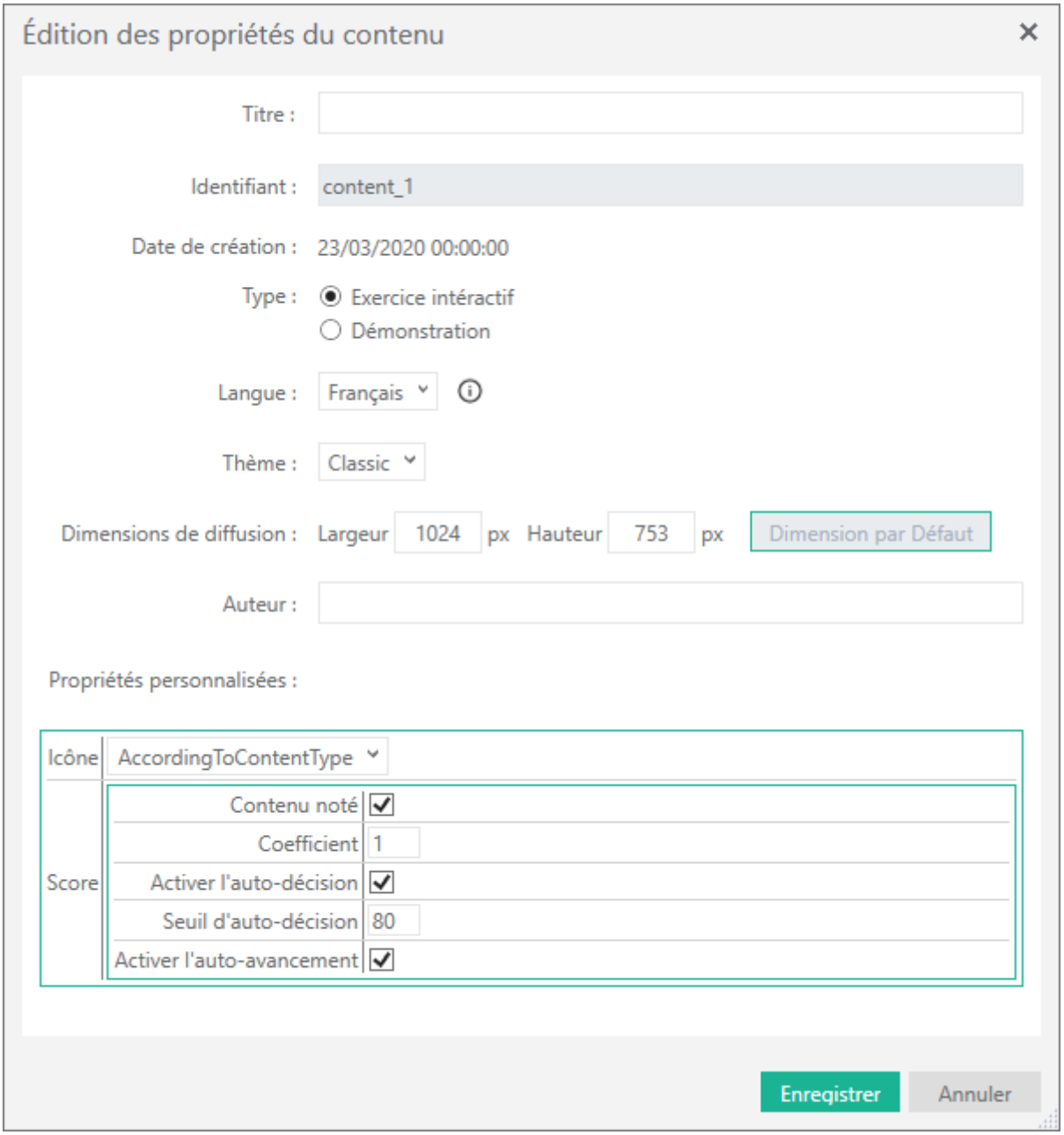
Quelque soit la page sélectionnée, vous effectuerez vos modifications via les **propriétés personnalisées**.



Vous pouvez personnaliser les pages **Templates** à travers un large éventail de thèmes et de paramètres graphiques.

Personnaliser le thème graphique du simulateur (version 7.1.0)

Vous pouvez définir un thème graphique global en passant par les **propriétés du contenu**.



Veuillez noter que vous pouvez également changer le thème graphique d'une page particulière en passant par les **propriétés personnalisées** de la dite page. Une modification dans ces pages prendra le pas sur le réglage effectué de manière globale.

From:
https://doc.kstudio365.com/ - **Guide d'utilisation de KStudio**

Permanent link:
https://doc.kstudio365.com/doku.php?id=guide:kmed_05&rev=1603789803

Last update: **2020/10/27 09:10**