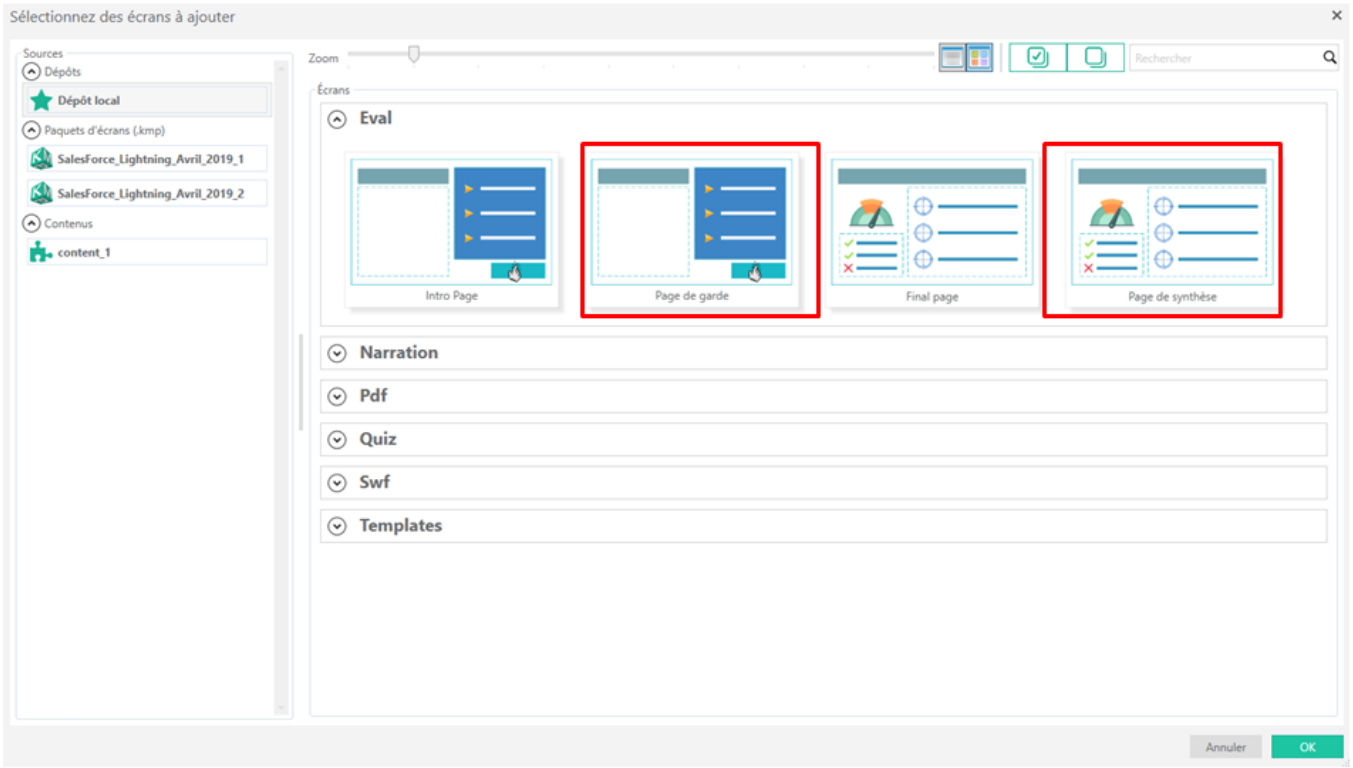
Créer un contenu de type Evaluation

K-Meleon Editor permet de créer des simulateurs de type **Evaluation**, compatible par défaut avec la norme **SCORM 2004**, dans sa boîte à outil. Un simulateur de type Evaluation va renvoyer un score sur 100. Plusieurs **variables** sont prises en compte pour calculer le score, variables sur lesquelles vous avez la main.

Dans cette section retrouvez toutes les informations nécessaires à la bonne utilisation de ce mode.

Insérer les écrans d'évaluation

Commencez par accéder à la fenêtre permettant d'insérer des écrans. Sélectionnez l'écran **Page de garde** et l'écran **Page de synthèse** correspondant à la langue souhaité (anglais ou français). Puis cliquez sur **OK**.

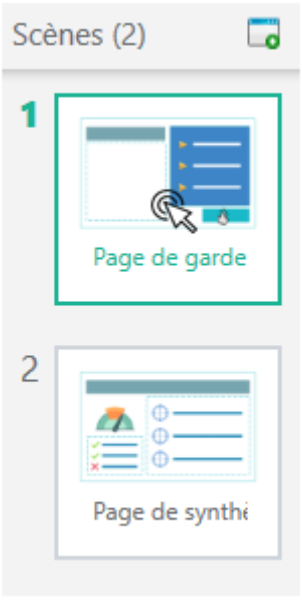


Toute évaluation comprend obligatoirement ces deux écrans. En première position se trouve la **page de garde** et en dernière la **page de synthèse**. L'illustration ci-dessous indique où s'insèreront les écrans capturés de l'application que vous souhaitez simuler.

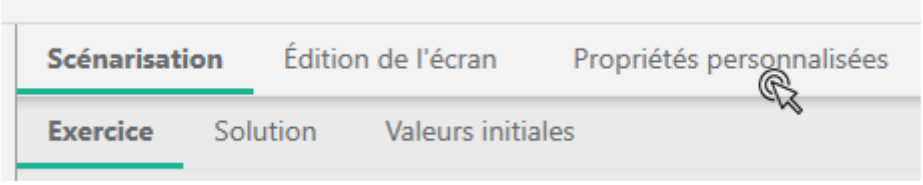


Editer les propriétés personnalisées de la page de garde

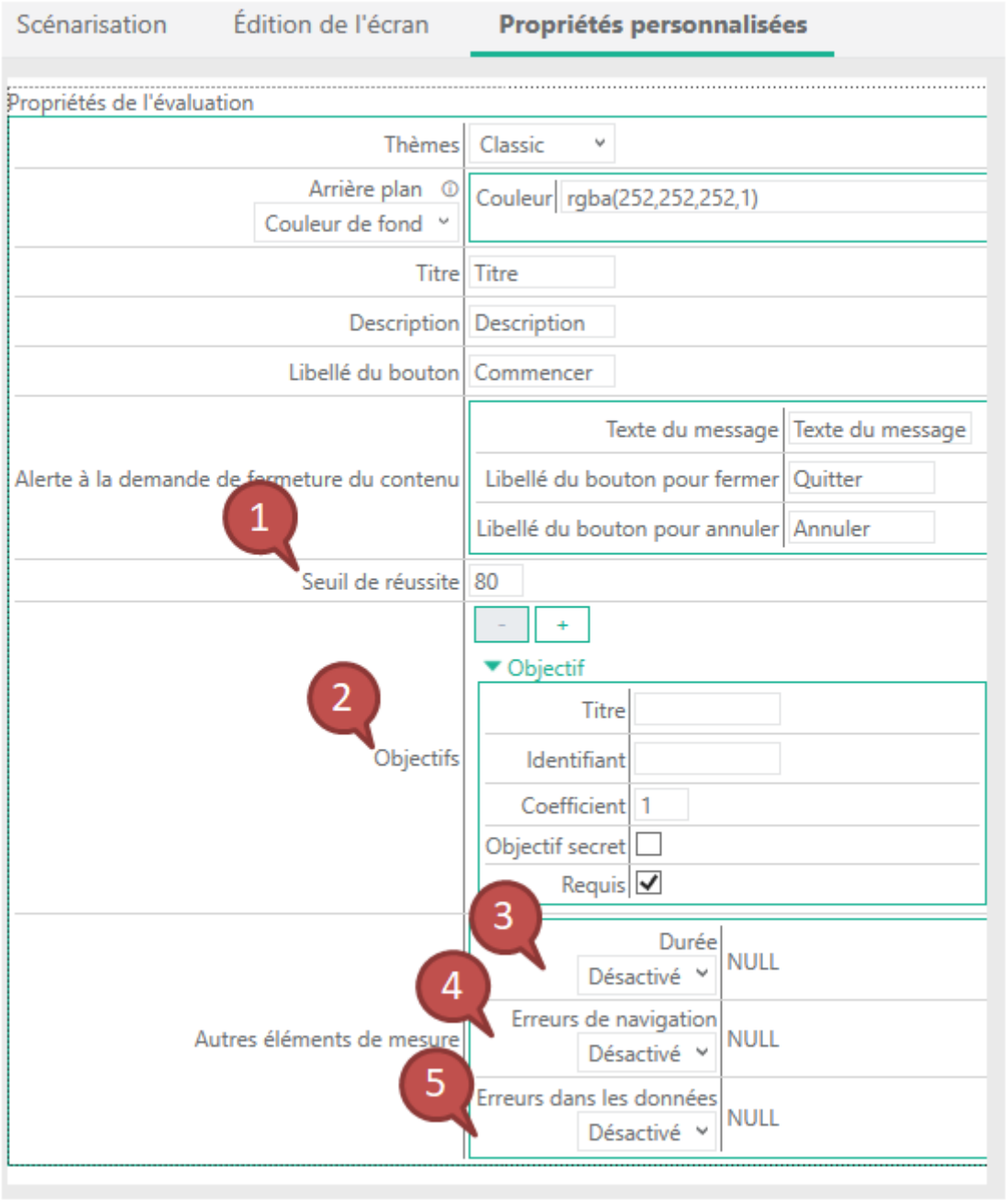
La **page de garde** de l'évaluation indique à l'apprenant les éléments qui seront soumis à évaluation. Pour configurer cette page commencez par la sélectionner...



... et rendez-vous dans ses **propriétés personnalisées**.

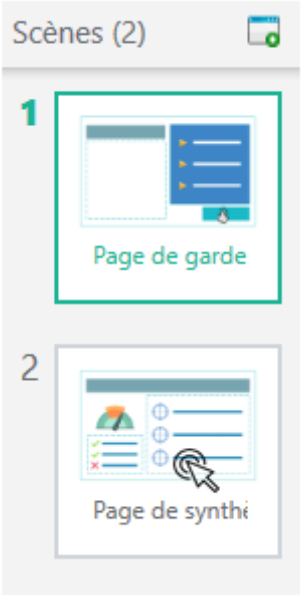


1. Indiquer le **seuil** à partir duquel la réussite à l'évaluation est atteinte
2. Déclarer les **objectifs** soumis à évaluation dans cette section. Veillez à bien noter les **identifiants** des objectifs ; en effet c'est cette information qui permettra de déclarer la complétion d'un objectif.
3. Indiquez si le **temps** est soumis à évaluation
4. Indiquez si les **erreurs de navigation** sont soumises à évaluation
5. Indiquez si les **erreurs de saisie** sont soumises à évaluation



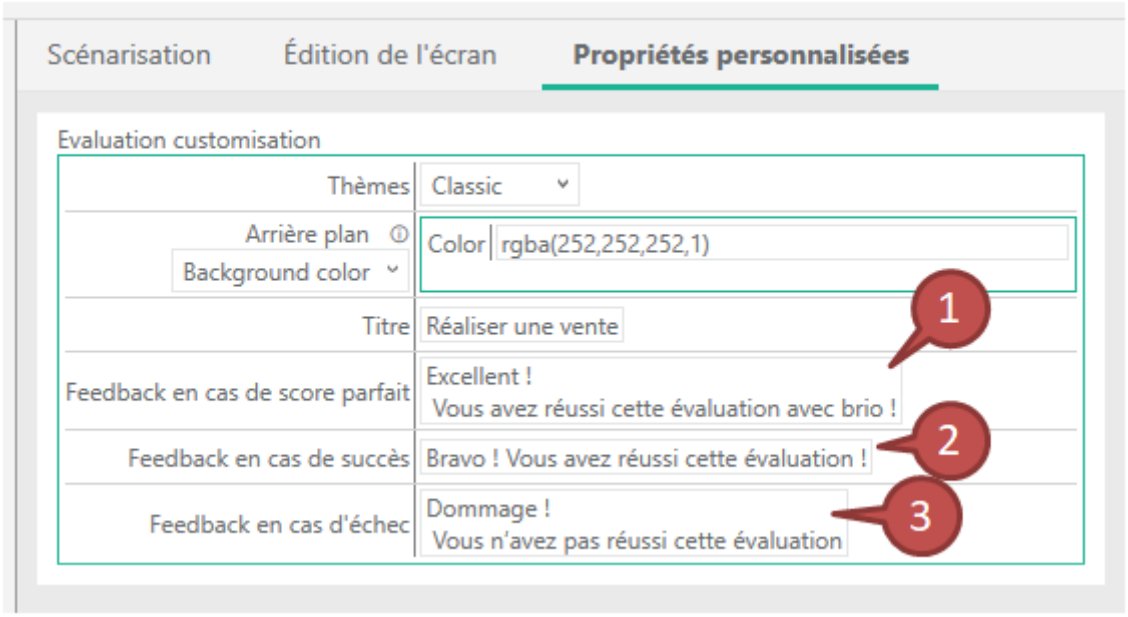
Editer les propriétés personnalisées de la page de synthèse

La **page de synthèse** de l'évaluation indique à l'apprenant les résultats de son évaluation. Pour configurer cette page commencez par la sélectionner...



... et rendez-vous dans ses **propriétés personnalisées**:

1. Indiquer le feedback lorsque le score de l'apprenant est de 100%
2. Indiquer le feedback lorsque le score de l'apprenant > seuil indiqué dans les propriétés personnalisés de la page de garde
3. Indiquer le feedback lorsque le score de l'apprenant < seuil indiqué dans les propriétés personnalisés de la page de garde ou si au moins un objectif requis n'est pas complété.



Déclarer l'atteinte d'un objectif évalué

Afin de déclarer l'atteinte d'un objectif évalué il vous faudra ajouter le script evaluation.setObjectiveCompleted dans un chemin de scénarisation ou au chargement initial d'un écran et configurer le script avec l'identifiant de l'objectif concerné.

From:
https://doc.kstudio365.com/ - **Guide d’utilisation de KStudio**

Permanent link:
https://doc.kstudio365.com/doku.php?id=guide:kmed_04&rev=1583486199

Last update: **2020/03/06 09:16**