

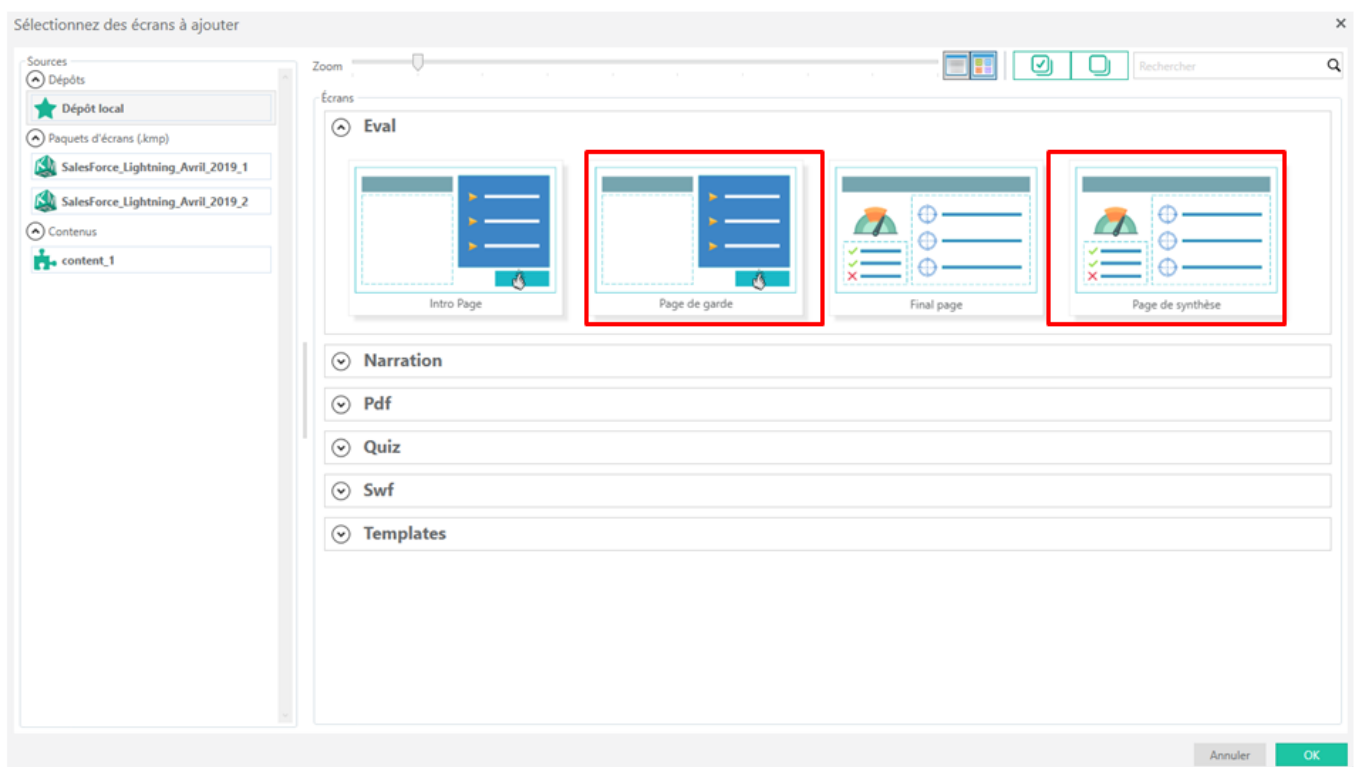
# Créer un contenu de type Evaluation

K-Meleon Editor permet de créer des simulateurs de type **Evaluation**, compatible par défaut avec la norme **SCORM 2004**, dans sa boîte à outil. Un simulateur de type Evaluation va renvoyer un score sur 100. Plusieurs variables sont prises en compte pour calculer le score, variables sur lesquelles vous avez la main.

Dans cette section retrouvez toutes les informations nécessaires à la bonne utilisation de ce mode.

## Insérer les écrans d'évaluation

Commencez par accéder à la fenêtre permettant [d'insérer des écrans](#). Sélectionnez l'écran **Page de garde** et l'écran **Page de synthèse** correspondant à la langue souhaité (anglais ou français). Puis cliquez sur **OK**.

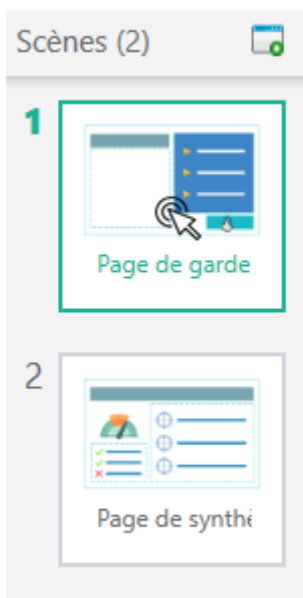


Toute évaluation comprend obligatoirement ces deux écrans. En première position se trouve la **page de garde** et en dernière la **page de synthèse**. L'illustration ci-dessous indique où s'inséreront les écrans capturés de l'application que vous souhaitez simuler.

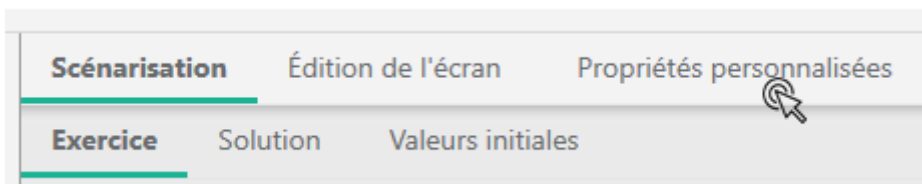


## Editer les propriétés personnalisées de la page de garde

La **page de garde** de l'évaluation indique à l'apprenant les éléments qui seront soumis à évaluation. Pour configurer cette page commencez par la sélectionner...



... et rendez-vous dans ses **propriétés personnalisées**.



1. Indiquer le **seuil** à partir duquel la réussite à l'évaluation est atteinte
2. Déclarer les **objectifs** soumis à évaluation dans cette section. Veillez à bien noter les **identifiants** des objectifs ; en effet c'est cette information qui permettra de déclarer la [complétion d'un objectif](#).
3. Indiquez si le **temps** est soumis à évaluation
4. Indiquez si les **erreurs de navigation** sont soumises à évaluation
5. Indiquez si les **erreurs de saisie** sont soumises à évaluation

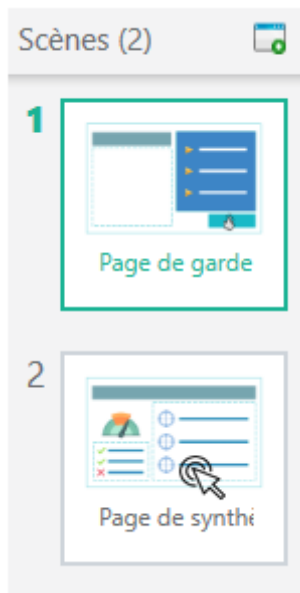
Scénarisation    Édition de l'écran    **Propriétés personnalisées**

Propriétés de l'évaluation

Thèmes	Classic	
Arrière plan Couleur de fond	Couleur   rgba(252,252,252,1)	
Titre	Titre	
Description	Description	
Libellé du bouton	Commencer	
Alerte à la demande de fermeture du contenu	Texte du message	Texte du message
	Libellé du bouton pour fermer	Quitter
	Libellé du bouton pour annuler	Annuler
Seuil de réussite	80	
Objectifs	- +	
	▼ Objectif	
	Titre	
	Identifiant	
	Coefficient	1
	Objectif secret	<input type="checkbox"/>
Requis	<input checked="" type="checkbox"/>	
Autres éléments de mesure	Durée	NULL
	Erreurs de navigation	NULL
	Erreurs dans les données	NULL

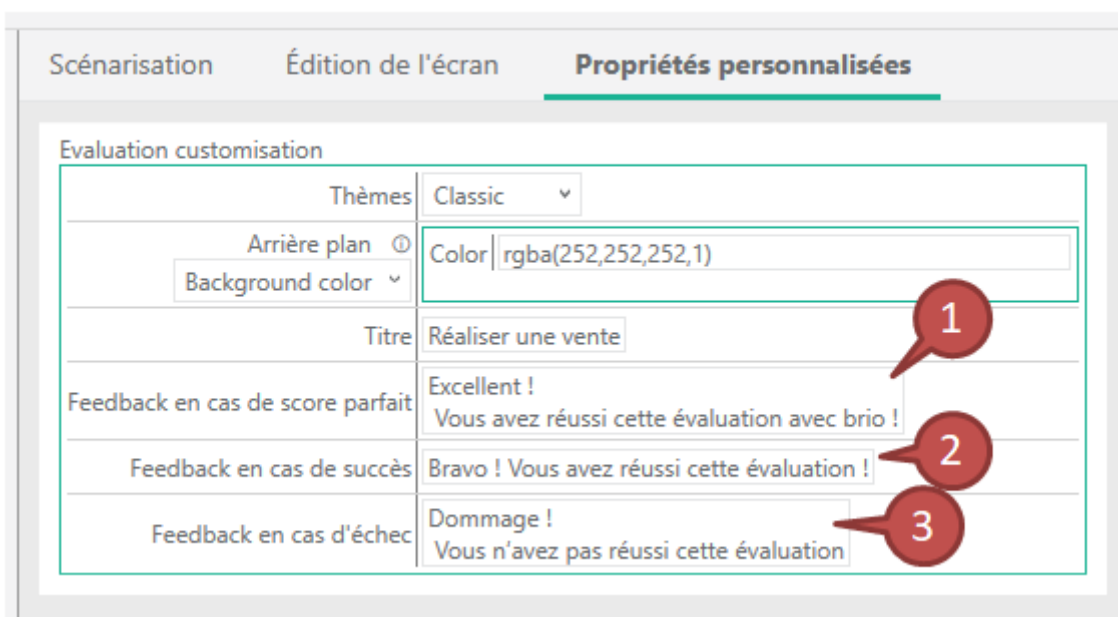
## Editer les propriétés personnalisées de la page de synthèse

La **page de synthèse** de l'évaluation indique à l'apprenant les résultats de son évaluation. Pour configurer cette page commencez par la sélectionner...



... et rendez-vous dans ses **propriétés personnalisées**:

1. Indiquer le feedback lorsque le score de l'apprenant est de 100%
2. Indiquer le feedback lorsque le score de l'apprenant > seuil indiqué dans les propriétés personnalisés de la page de garde
3. Indiquer le feedback lorsque le score de l'apprenant < seuil indiqué dans les propriétés personnalisés de la page de garde ou si au moins un objectif requis n'est pas complété.



## Déclarer l'atteinte d'un objectif évalué

Afin de déclarer l'atteinte d'un objectif évalué il vous faudra ajouter le script [evaluation.setObjectiveCompleted](#) dans un [chemin de scénarisation](#) ou au [chargement initial d'un écran](#) et configurer le script avec l'identifiant de l'objectif concerné.

From:

<https://doc.kstudio365.com/> - **Guide d'utilisation de KStudio**

Permanent link:

[https://doc.kstudio365.com/doku.php?id=guide:kmed\\_04&rev=1583486180](https://doc.kstudio365.com/doku.php?id=guide:kmed_04&rev=1583486180)

Last update: **2020/03/06 09:16**

