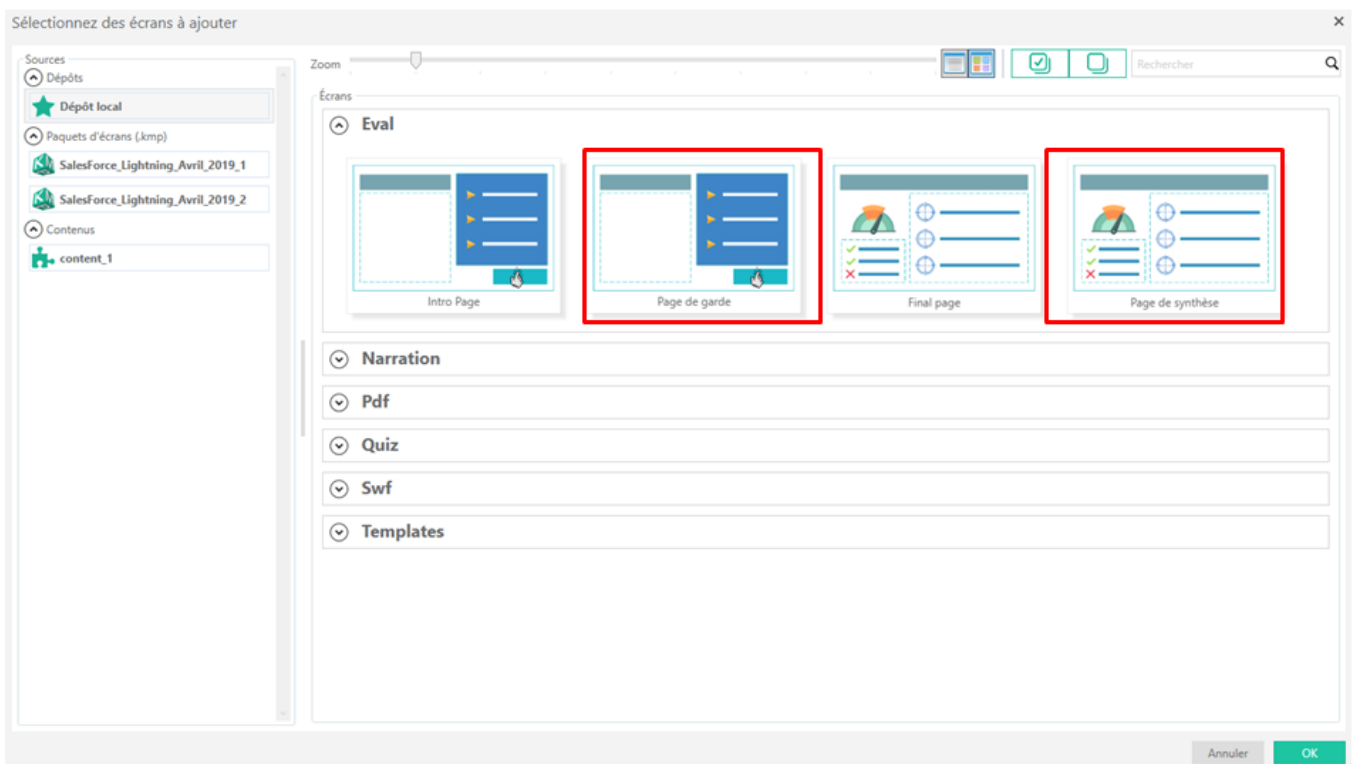


# Créer un contenu de type Evaluation

K-Meleon Editor inclut un **mode évaluation**, compatible par défaut avec la norme **SCORM 2004**, dans sa boîte à outil. Dans cette section retrouvez toutes les informations nécessaires à la bonne utilisation de ce mode.

## Insérer les écrans d'évaluation

Commencez par accéder à la fenêtre permettant [d'insérer des écrans](#). Sélectionnez l'écran **Page de garde** et l'écran **Page de synthèse** correspondant à la langue souhaité (anglais ou français). Puis cliquez sur **OK**.

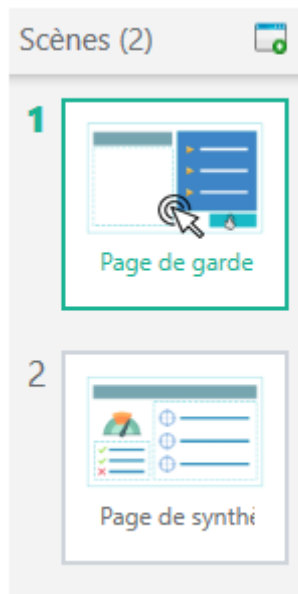


Toute évaluation comprend obligatoirement ces deux écrans. En première position se trouve la **page de garde** et en dernière la **page de synthèse**. L'illustration ci-dessous indique où s'inséreront les écrans capturés de l'application que vous souhaitez simuler.

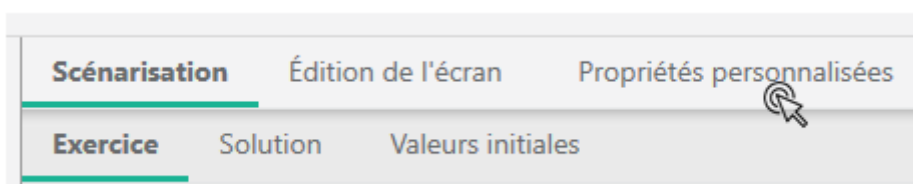


## Editer les propriétés personnalisées de la page de garde

La **page de garde** de l'évaluation indique à l'apprenant les éléments qui seront soumis à évaluation. Pour configurer cette page commencez par la sélectionner...



... et rendez-vous dans ses **propriétés personnalisées**.



1. Indiquer le **seuil** à partir duquel la réussite à l'évaluation est atteinte
2. Déclarer les **objectifs** soumis à évaluation dans cette section. Veillez à bien noter les **identifiants** des objectifs ; en effet c'est cette information qui permettra de déclarer la [complétion d'un objectif](#).
3. Indiquez si le **temps** est soumis à évaluation
4. Indiquez si les **erreurs de navigation** sont soumises à évaluation
5. Indiquez si les **erreurs de saisie** sont soumises à évaluation

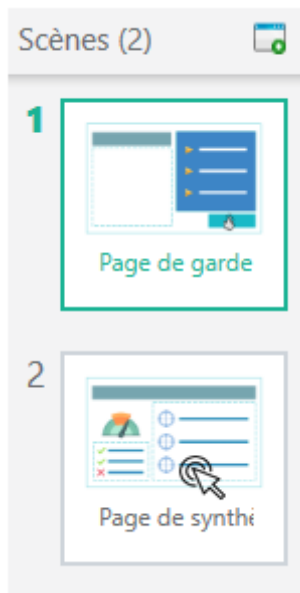
Scénarisation    Édition de l'écran    **Propriétés personnalisées**

Propriétés de l'évaluation

Thèmes	Classic	
Arrière plan Couleur de fond	Couleur   rgba(252,252,252,1)	
Titre	Titre	
Description	Description	
Libellé du bouton	Commencer	
Alerte à la demande de fermeture du contenu	Texte du message	Texte du message
	Libellé du bouton pour fermer	Quitter
	Libellé du bouton pour annuler	Annuler
Seuil de réussite	80	
Objectifs	- +	
	▼ Objectif	
	Titre	
	Identifiant	
	Coefficient	1
	Objectif secret	<input type="checkbox"/>
Requis	<input checked="" type="checkbox"/>	
Autres éléments de mesure	Durée	NULL
	Erreurs de navigation	NULL
	Erreurs dans les données	NULL

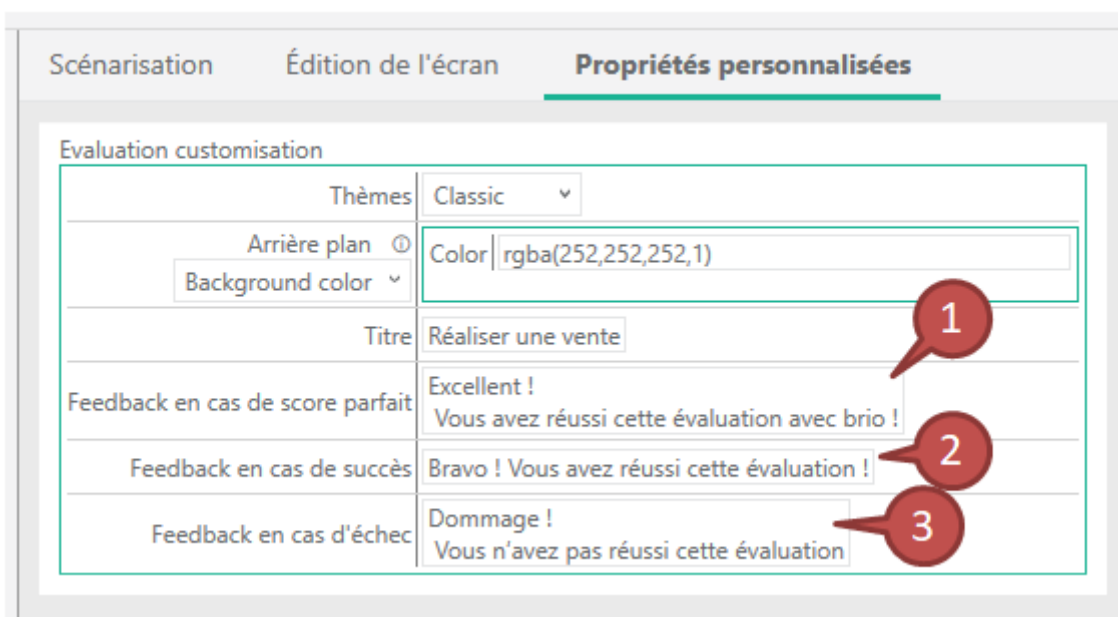
## Editer les propriétés personnalisées de la page de synthèse

La **page de synthèse** de l'évaluation indique à l'apprenant les résultats de son évaluation. Pour configurer cette page commencez par la sélectionner...



... et rendez-vous dans ses **propriétés personnalisées**:

1. Indiquer le feedback lorsque le score de l'apprenant est de 100%
2. Indiquer le feedback lorsque le score de l'apprenant > seuil indiqué dans les propriétés personnalisés de la page de garde
3. Indiquer le feedback lorsque le score de l'apprenant < seuil indiqué dans les propriétés personnalisés de la page de garde ou si au moins un objectif requis n'est pas complété.



## Déclarer l'atteinte d'un objectif évalué

Afin de déclarer l'atteinte d'un objectif évalué il vous faudra ajouter le script [evaluation.setObjectiveCompleted](#) dans un [chemin de scénarisation](#) ou au [chargement initial d'un écran](#) et configurer le script avec l'identifiant de l'objectif concerné.

From:

<https://doc.kstudio365.com/> - **Guide d'utilisation de KStudio**

Permanent link:

[https://doc.kstudio365.com/doku.php?id=guide:kmed\\_04&rev=1583485874](https://doc.kstudio365.com/doku.php?id=guide:kmed_04&rev=1583485874)

Last update: **2020/03/06 09:11**

