

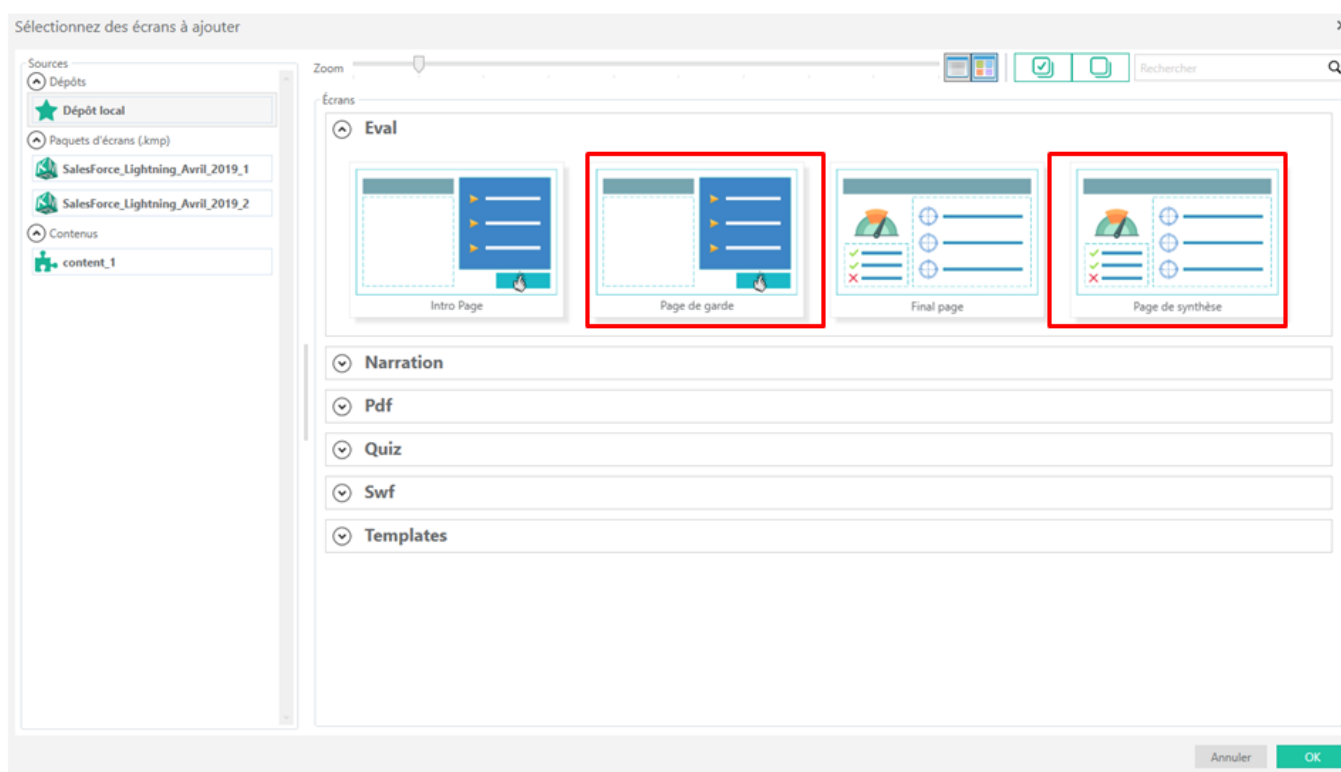
Créer un contenu de type Evaluation

K-Meleon Editor permet de créer des simulateurs de type **Evaluation**, compatible par défaut avec la norme **SCORM 2004**, dans sa boîte à outil. Un simulateur de type Evaluation va renvoyer un score sur 100. Plusieurs **variables** sont prises en compte pour calculer le score, variables sur lesquelles vous avez la main.

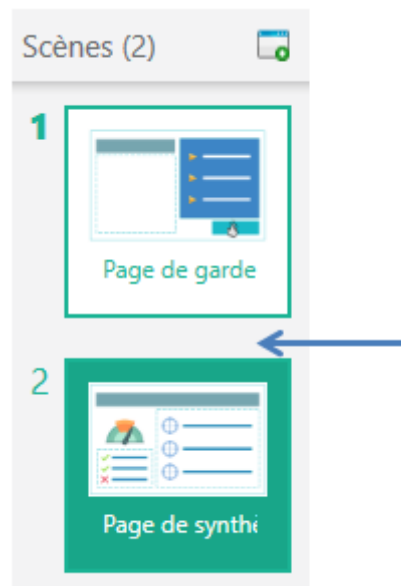
Dans cette section retrouvez toutes les informations nécessaires à la bonne utilisation de ce mode.

Insérer les écrans d'évaluation

Commencez par accéder à la fenêtre permettant [d'insérer des écrans](#). Sélectionnez l'écran **Page de garde** et l'écran **Page de synthèse** correspondant à la langue souhaité (anglais ou français). Puis cliquez sur **OK**.

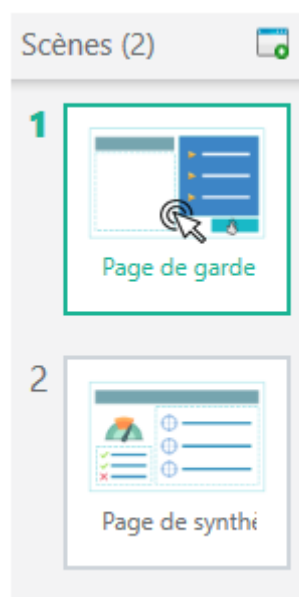


Toute évaluation comprend obligatoirement ces deux écrans. En première position se trouve la **page de garde** et en dernière la **page de synthèse**. L'illustration ci-dessous indique où s'inséreront les écrans capturés de l'application que vous souhaitez simuler.

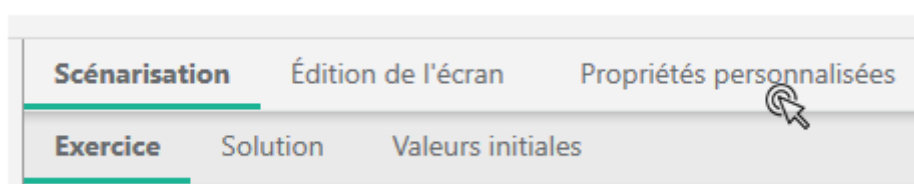


Editer les propriétés personnalisées de la page de garde

La **page de garde** de l'évaluation indique à l'apprenant les éléments qui seront soumis à évaluation. Pour configurer cette page commencez par la sélectionner...



... et rendez-vous dans ses **propriétés personnalisées**.



1. Indiquer le **seuil**, entre 0 et 100, à partir duquel la réussite à l'évaluation est atteinte.
2. Déclarer les **objectifs** soumis à évaluation dans cette section. Veillez à bien noter les **identifiants** des objectifs ; en effet c'est cette information qui permettra de déclarer la **complétion d'un objectif**. Vous pouvez pondérer le poids des différents objectifs en jouant sur le coefficient.
3. Indiquez si le **temps** est soumis à évaluation. Vous pouvez déclarer un temps **Défi**, à savoir si le dernier écran du contenu est atteint avant ce temps, alors la variable de temps renverra une réussite de 100%, ainsi qu'un temps **Limite**. Vous pouvez pondérer le poids du temps en jouant sur le **coefficient**. Enfin vous pouvez indiquer, si la variable est **requis** ou non (caractère facultatif ou non de la variable dans la réussite).
4. Indiquez si les **erreurs de navigation** sont soumises à évaluation. Vous pouvez indiquer, si la variable est **requis** ou non (caractère facultatif ou non de la variable dans la réussite).
5. Indiquez si les **erreurs de saisie** sont soumises à évaluation. Vous pouvez indiquer, si la variable est **requis** ou non (caractère facultatif ou non de la variable dans la réussite).

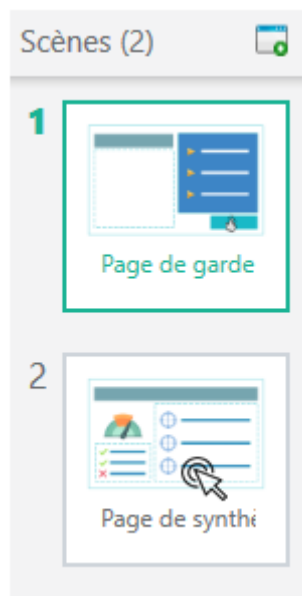
Scénarisation Édition de l'écran **Propriétés personnalisées**

Propriétés de l'évaluation

Thèmes	Classic ▾											
Arrière plan ① Couleur de fond ▾	Couleur rgba(252,252,252,1)											
Titre	Titre											
Description	Description											
Libellé du bouton	Commencer											
Alerte à la demande de fermeture du contenu	Texte du message	Texte du message										
	Libellé du bouton pour fermer	Quitter										
	Libellé du bouton pour annuler	Annuler										
Seuil de réussite	80											
	- +											
Objectifs ②	▼ Objectif <table border="1"> <tr> <td>Titre</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Identifiant</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Coefficient</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Objectif secret</td> <td>☐</td> </tr> <tr> <td>Requis</td> <td>☒</td> </tr> </table>		Titre		Identifiant		Coefficient	1	Objectif secret	☐	Requis	☒
Titre												
Identifiant												
Coefficient	1											
Objectif secret	☐											
Requis	☒											
Autres éléments de mesure ③	Durée	NULL										
	Erreurs de navigation ④	NULL										
	Erreurs dans les données ⑤	NULL										

Editer les propriétés personnalisées de la page de synthèse

La **page de synthèse** de l'évaluation indique à l'apprenant les résultats de son évaluation. Pour configurer cette page commencez par la sélectionner...



... et rendez-vous dans ses **propriétés personnalisées**:

1. Indiquer le feedback lorsque le score de l'apprenant est de 100%
2. Indiquer le feedback lorsque le score de l'apprenant > seuil indiqué dans les propriétés personnalisés de la page de garde
3. Indiquer le feedback lorsque le score de l'apprenant < seuil indiqué dans les propriétés personnalisés de la page de garde ou si au moins un objectif requis n'est pas complété.

Evaluation customisation	
Thèmes	Classic ▾
Arrière plan ⓘ Background color ▾	Color rgba(252,252,252,1)
Titre	Réaliser une vente
Feedback en cas de score parfait	Excellent ! Vous avez réussi cette évaluation avec brio !
Feedback en cas de succès	Bravo ! Vous avez réussi cette évaluation !
Feedback en cas d'échec	Domage ! Vous n'avez pas réussi cette évaluation

Déclarer l'atteinte d'un objectif évalué

Afin de déclarer l'atteinte d'un objectif évalué il vous faudra ajouter le script `evaluation.setObjectiveCompleted` dans un [chemin de scénarisation](#) ou au [chargement initial d'un écran](#) et configurer le script avec l'identifiant de l'objectif concerné.

From:

<https://doc.kstudio365.com/> - **Guide d'utilisation de KStudio**

Permanent link:

https://doc.kstudio365.com/doku.php?id=guide:kmed_04

Last update: **2020/03/06 09:46**

