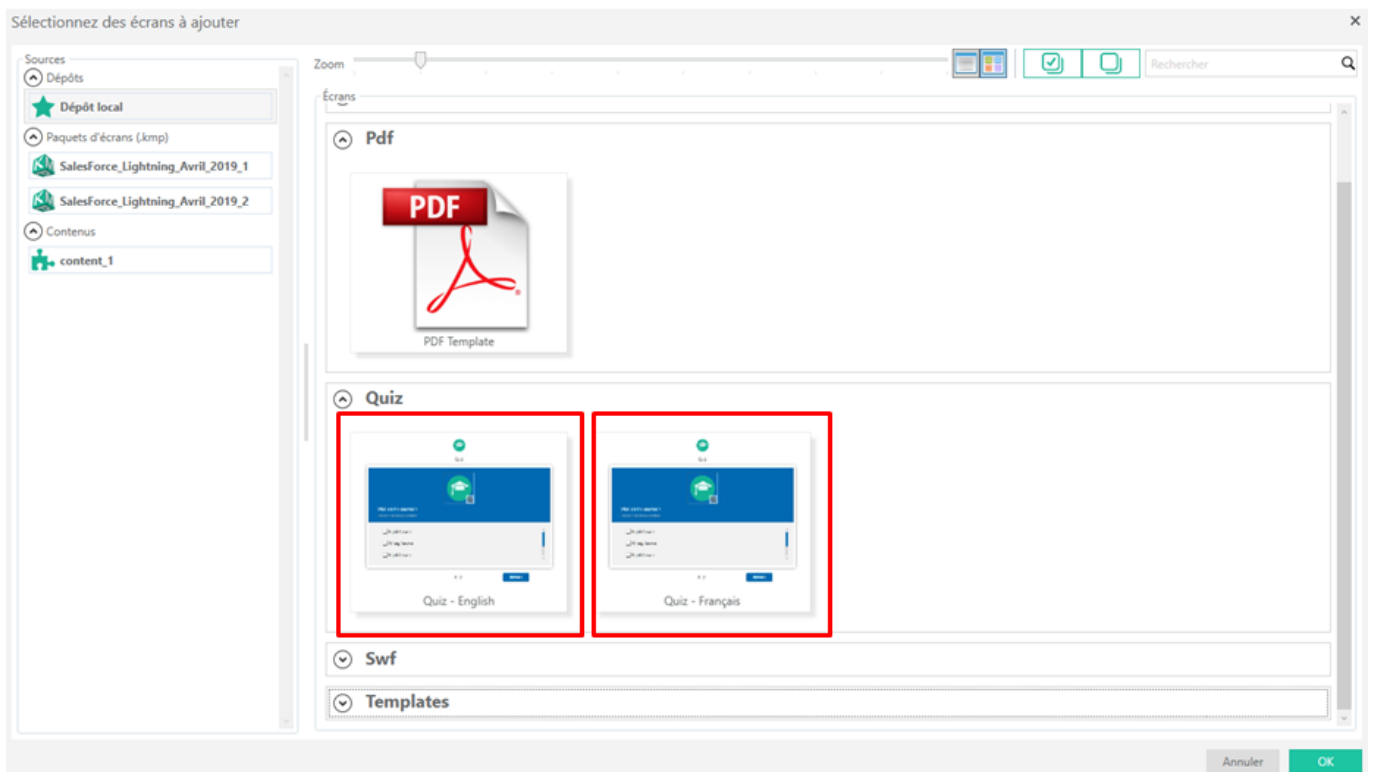


Réaliser un quiz avec K-Meleon Editor

K-Meleon Editor permet de réaliser des **quiz** compatibles par défaut avec la norme **SCORM 2004**. Dans cette section retrouvez toutes les informations nécessaires pour réaliser un quiz.

Insérer l'écran de quiz

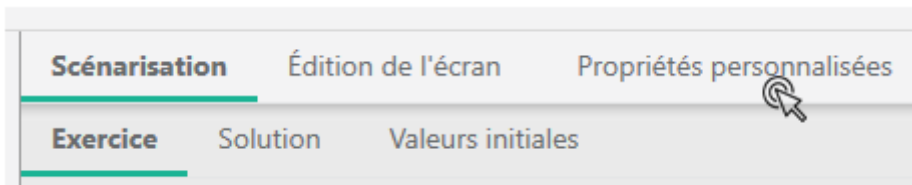
Commencez par accéder à la fenêtre permettant [d'insérer des écrans](#).



Sélectionnez l'écran de quiz correspondant à la langue souhaité (anglais ou français). Puis cliquez sur **OK**.

Editer les propriétés personnalisées de l'écran de quiz

Une fois l'écran de quiz inséré, il vous faudra éditer ses **propriétés personnalisées**.



1. Indiquer le seuil à partir duquel la réussite au quiz est atteinte
2. Indiquer le feedback lorsque le score de l'apprenant > seuil indiqué en (1)
3. Indiquer le feedback lorsque le score de l'apprenant < seuil indiqué en (1)
4. Indiquer le feedback lorsque le score de l'apprenant 100%
5. Paramétrer les questions du quiz dans la section dédiée

Propriétés du Quiz		
Titre	Titre	
Logo	image.png 1	
Seuil de réussite (%)	80 2	
Feedback final en cas de succès	Bravo! 3	
Feedback final en cas d'échec	Oh non! 4	
Feedback final en cas de score parfait	Excellent!	
Alerte en cas de questions sans réponse	Vous n'avez pas répondu à toutes les questions!!	
Voir les solutions à la fin	<input type="checkbox"/>	
Couleur du thème	green	
5 Questions	<input type="button" value="-"/> <input type="button" value="+"/> ▼ Question	
	Libellé	
	Fichier image	image.png
	Propositions de réponses	<input type="button" value="-"/> <input type="button" value="+"/> ▼ Proposition []
	Points gagnés si réponse(s) correcte(s)	1
	Points perdus si réponse(s) fausse(s)	0
	Feedback	Information affichée au moment du corrigé
	Type de question Choix unique	Numéro de la bonne réponse 1

Astuce : Vous pouvez en complément des solutions (il faudra cocher l'option **Voir les solutions à la fin**), donner des **feedbacks** aux apprenants lors du corrigé et cela pour chaque question du quiz.

Quitter le quiz

Pour rendre fonctionnel le bouton **Quitter** du quiz il vous faudra ajouter le script [exitSimulation](#) dans un [chemin de scénarisation](#) sur le bouton Quitter.

From:

<https://doc.kstudio365.com/> - **Guide d'utilisation de KStudio**

Permanent link:

https://doc.kstudio365.com/doku.php?id=guide:kmed_03&rev=1575630463

Last update: **2019/12/06 11:07**

