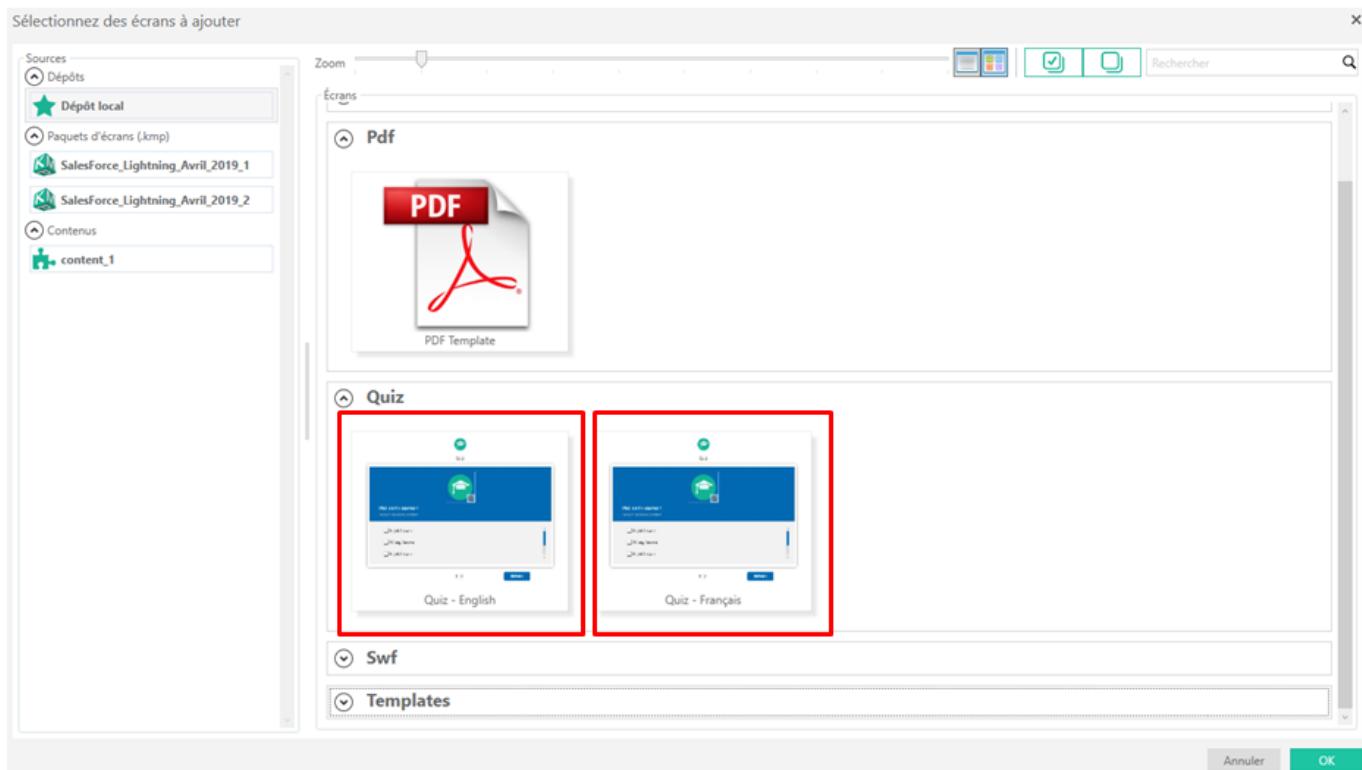


Réaliser un quiz avec K-Meleon Editor

K-Meleon Editor permet de réaliser des **quiz** compatibles par défaut avec la norme **SCORM 2004**. Dans cette section retrouvez toutes les informations nécessaires pour réaliser un quiz.

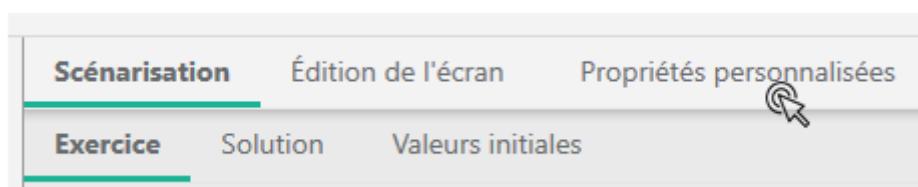
Insérer l'écran de quiz

Commencez par accéder à la fenêtre permettant [d'insérer des écrans](#).



Sélectionner l'écran de quiz correspondant à la langue souhaité (anglais ou français). Puis cliquez sur **OK**.

Editer les propriétés personnalisées de l'écran de quiz



Scénarisation Édition de l'écran **Propriétés personnalisées**

Propriétés du Quiz

Titre	Titre
Logo	image.png
Seuil de réussite (%)	80
Feedback final en cas de succès	Bravo!
Feedback final en cas d'échec	Oh non!
Feedback final en cas de score parfait	Excellent!
Alerte en cas de questions sans réponse	Vous n'avez pas répondu à toutes les questions!!
Voir les solutions à la fin	<input type="checkbox"/>
Couleur du thème	green
<input type="button" value="-"/> <input type="button" value="+"/>	

▼ Question

Libellé	
Fichier image	image.png
<input type="button" value="-"/> <input type="button" value="+"/>	
▼ Proposition	
Points gagnés si réponse(s) correcte(s)	1
Points perdus si réponse(s) fausse(s)	0
Feedback	Information affichée au moment du corrigé
Type de question	Choix unique
<input type="button" value="Numéro de la bonne réponse"/> 1	

Questions **5**

Quitter le quiz

From:

<https://doc.kstudio365.com/> - **Guide d'utilisation de KStudio**

Permanent link:

https://doc.kstudio365.com/doku.php?id=guide:kmed_03&rev=1575546047

Last update: **2019/12/05 11:40**

