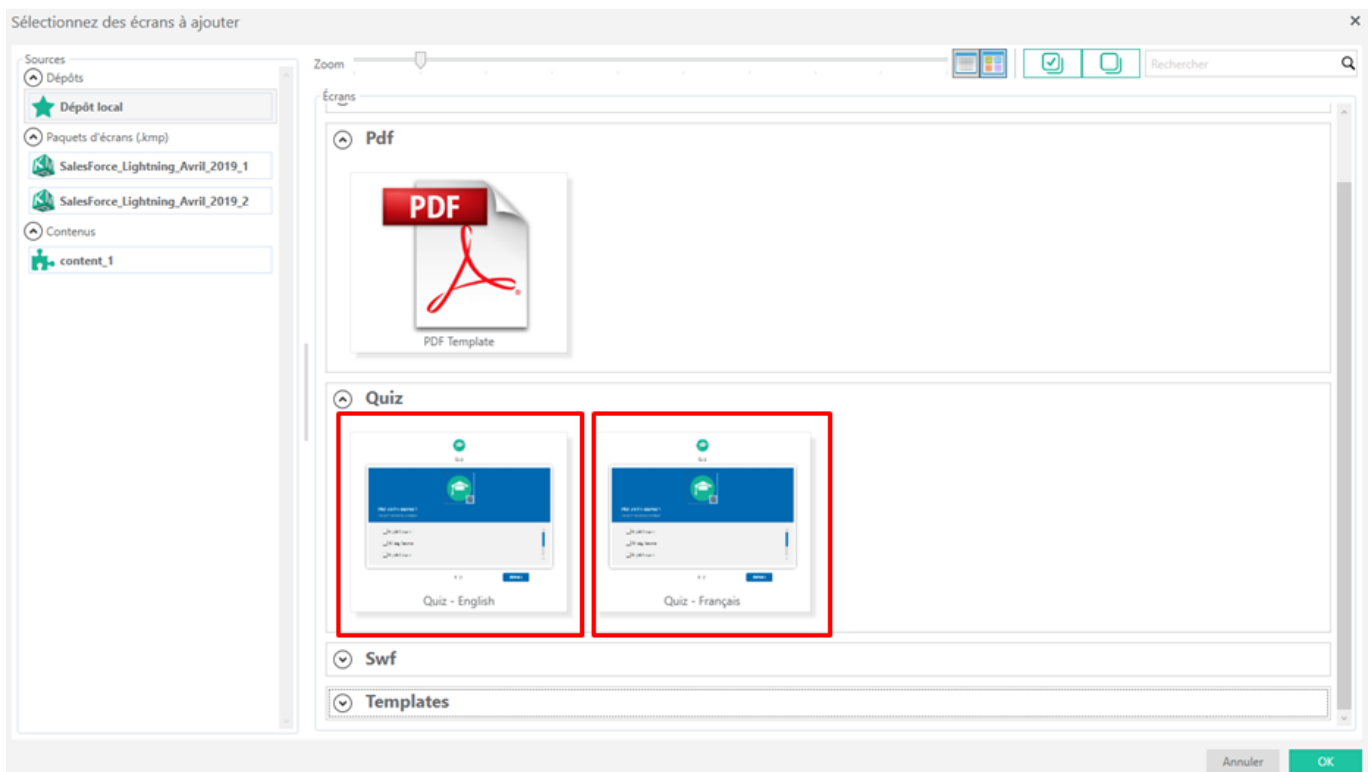


Réaliser un quiz avec K-Meleon Editor

K-Meleon Editor permet de réaliser des **quiz** compatibles par défaut avec la norme **SCORM 2004**. Dans cette section retrouvez toutes les informations nécessaires pour réaliser un quiz.

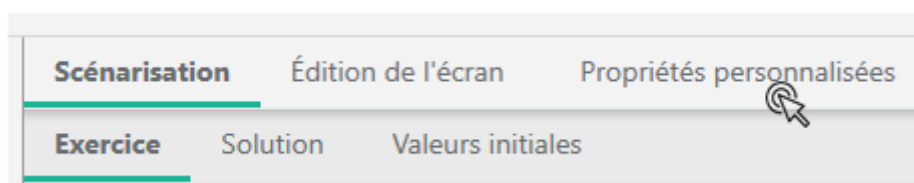
Insérer l'écran de quiz

Commencez par accéder à la fenêtre permettant [d'insérer des écrans](#).



Sélectionner l'écran de quiz correspondant à la langue souhaité (anglais ou français). Puis cliquez sur **OK**.

Editer les propriétés personnalisées de l'écran de quiz



Scénarisation Édition de l'écran **Propriétés personnalisées**

Propriétés du Quiz

Titre	Titre	
Logo	image.png 1 ...	
Seuil de réussite (%)	80 2	
Feedback final en cas de succès	Bravo! 3	
Feedback final en cas d'échec	Oh non! 4	
Feedback final en cas de score parfait	Excellent!	
Alerte en cas de questions sans réponse	Vous n'avez pas répondu à toutes les questions!!	
Voir les solutions à la fin	<input type="checkbox"/>	
Couleur du thème	green	
Questions 5	<input type="button" value="-"/> <input type="button" value="+"/> ▼ Question	
	Libellé	
	Fichier image	image.png ...
	Propositions de réponses	<input type="button" value="-"/> <input type="button" value="+"/> ▼ Proposition <input type="text"/>
	Points gagnés si réponse(s) correcte(s)	1
	Points perdus si réponse(s) fausse(s)	0
	Feedback	Information affichée au moment du corrigé
	Type de question	Numéro de la bonne réponse <input type="text" value="1"/>
	Choix unique	▼

Quitter le quiz

From: <https://doc.kstudio365.com/> - **Guide d'utilisation de KStudio**

Permanent link: https://doc.kstudio365.com/doku.php?id=guide:kmed_03&rev=1575546047

Last update: **2019/12/05 11:40**

