# Créer un lien dans un message

Il est possible de créer un lien interactif dans un message d'accueil afin de déclencher l'étape finale spécifiée dans un chemin (passage à la scène suivante, script, message…etc). La procédure pour cela est explicitée ci-dessous.

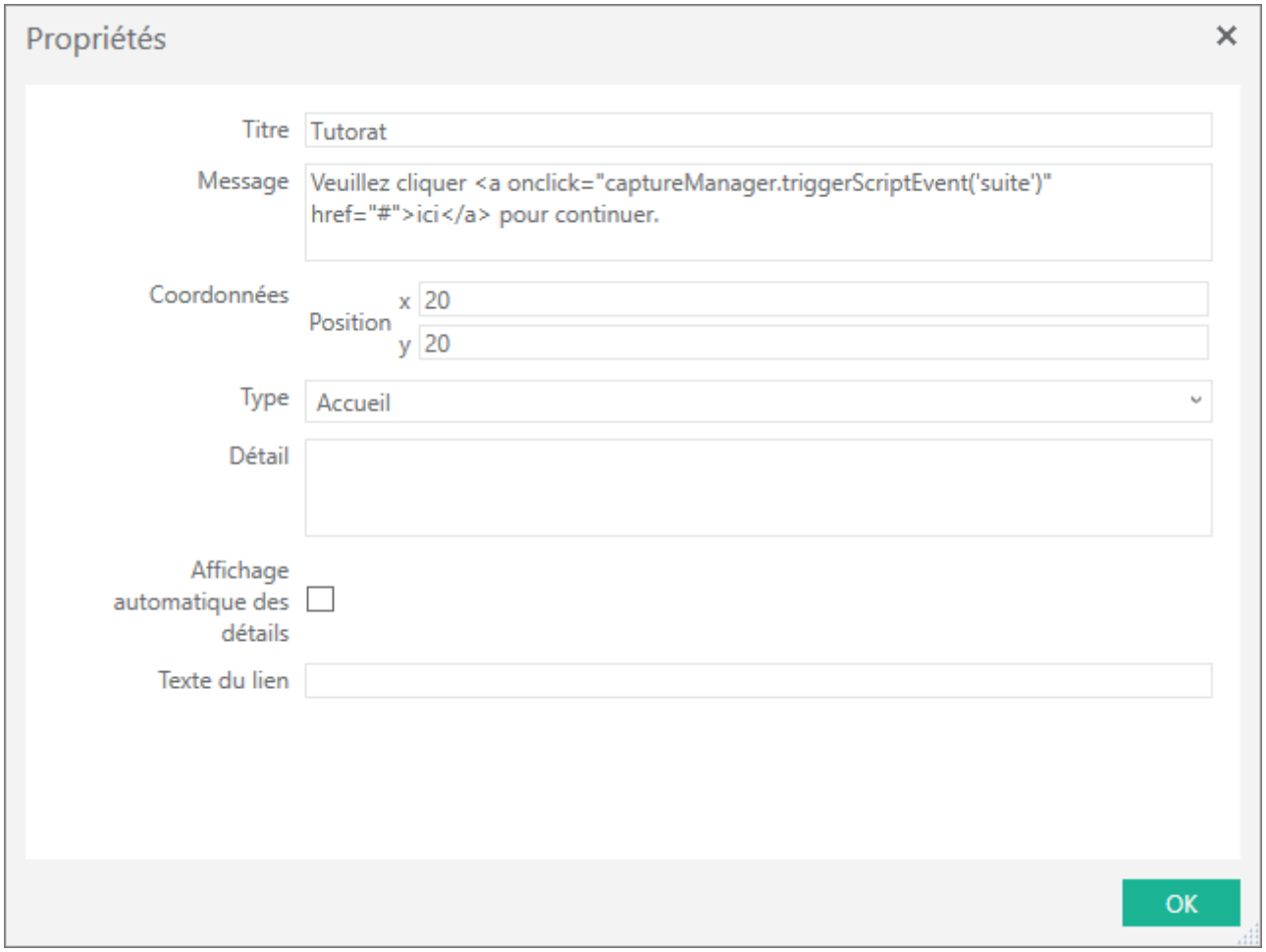
---

## Saisir le message d'accueil

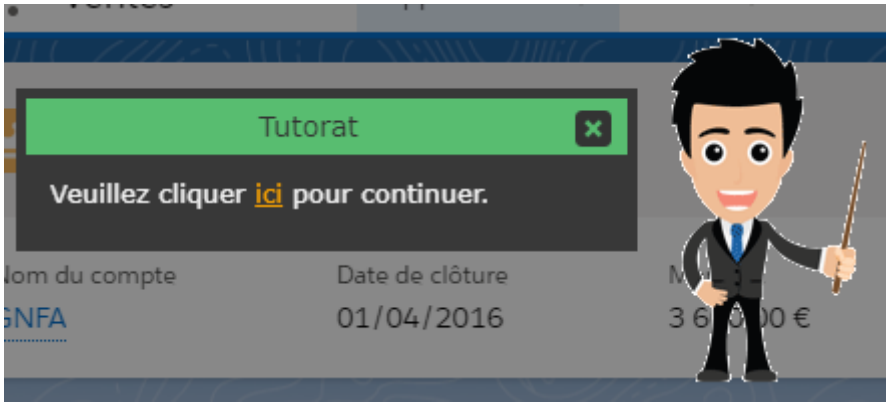
- Saisissez le message d'accueil souhaité.
- Mettez la partie du message que vous souhaitez transformer en lien en l'encadrant avec les balises :

<a onclick="**captureManager.triggerScriptEvent(**'suite'**)**" href="**#**"*>mon lien*</a>

Dans l'exemple ci-dessous le mot **ici** sera transformé en lien.




Le résultat visible dans le simulateur est présenté ci-dessous.

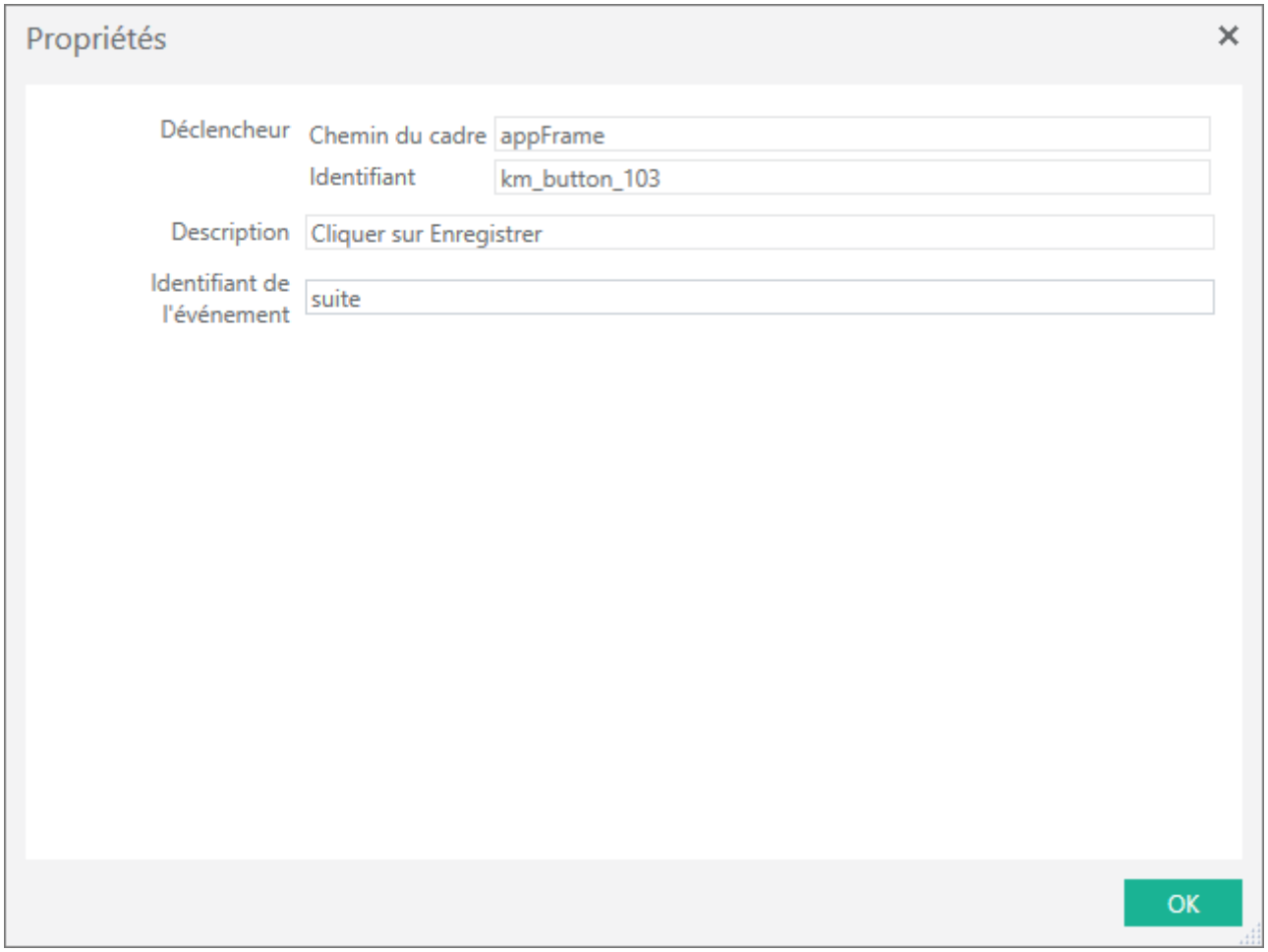



Mais ce n'est pas fini ! Il faut maintenant créer un chemin relatif à l'événement **suite**

---

# Créer le chemin

- Créez un chemin.
- Dans le chemin, créez une action avec le bouton d'arrivée.
- Faites un clic droit sur une étape pour modifier les propriétés de l'événement.
- Remplacez le contenu du champ **Identifiant de l'événement** par l'identifiant que vous avez précédemment mis dans le message. Dans notre exemple il s'agit de **suite**.




- Cliquez sur OK

Dans le chemin n'oubliez pas d'indiquer l'étape finale souhaitée.

Votre lien est désormais fonctionnel. Au clic sur le lien, le simulateur exécutera l'étape finale spécifiée dans le chemin (passage à la scène suivante, script, message...etc).

A noter qu'il est possible de créer une infinité de liens, assurez-vous d'utiliser des **identifiants d'événement** uniques à chaque fois et de créer les chemins correspondants.

From:
https://doc.kstudio365.com/ - **Guide d’utilisation de KStudio**

Permanent link:
**https://doc.kstudio365.com/doku.php?id=guide:expert_07&rev=1607438613**

Last update: **2020/12/08 14:43**