Créer un lien dans un message

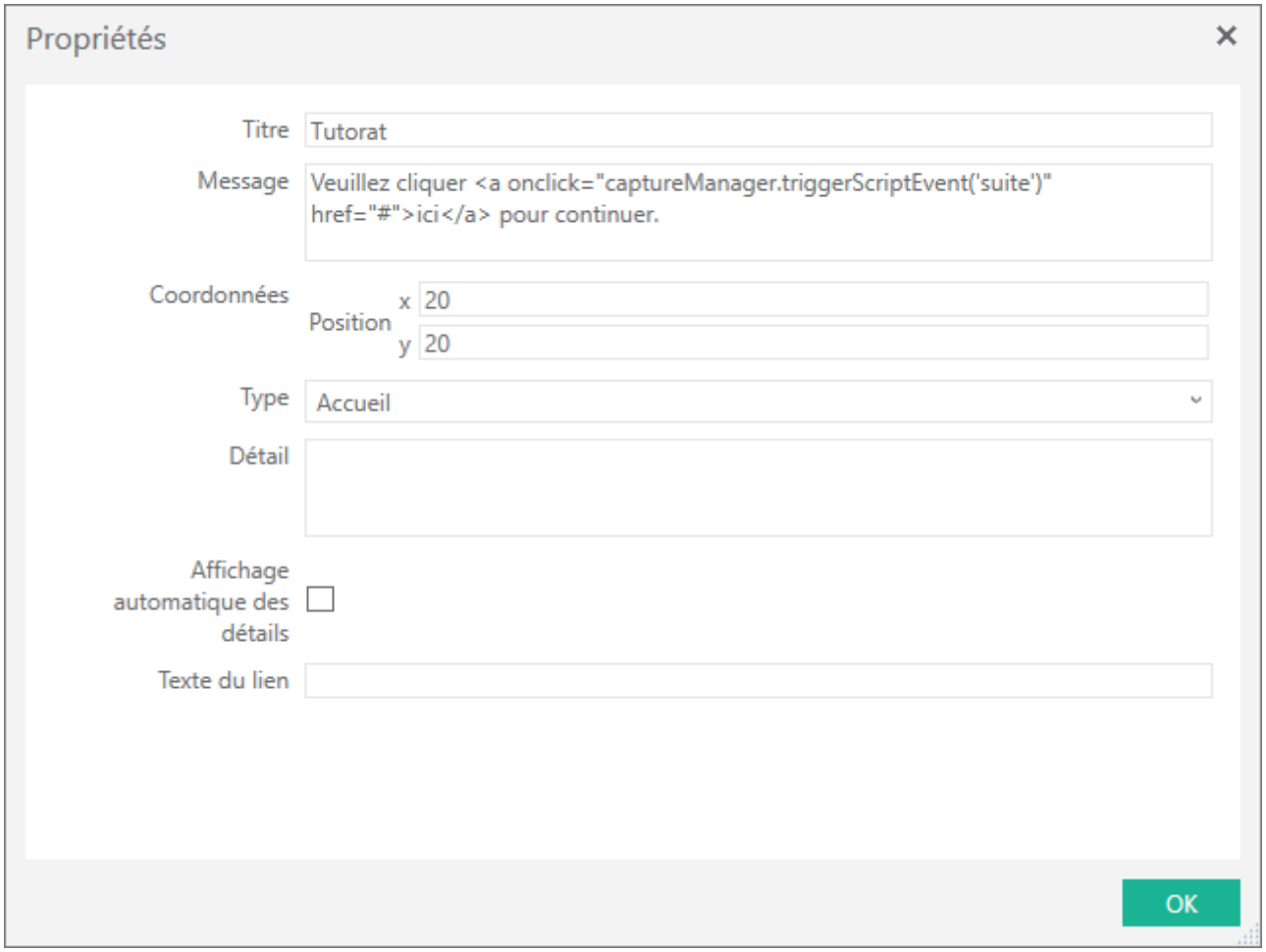
Il est possible de créer un lien interactif dans un message d'accueil afin de déclencher l'étape finale spécifiée dans un chemin (passage à la scène suivante, script, message…etc). La procédure pour cela est explicitée ci-dessous.

Saisir le message d'accueil

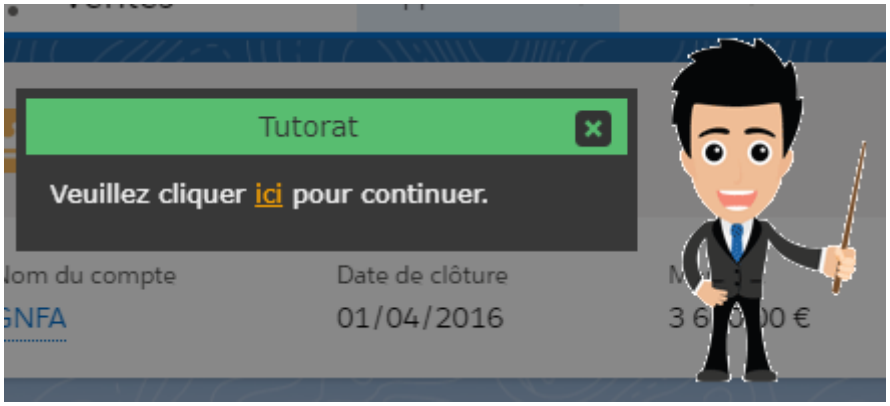
- Saisissez le message d'accueil (message source) souhaité.
- Mettez la partie du message que vous souhaitez transformer en lien en l'encadrant avec les balises :

mon lien

Dans l'exemple ci-dessous le mot **ici** sera transformé en lien.



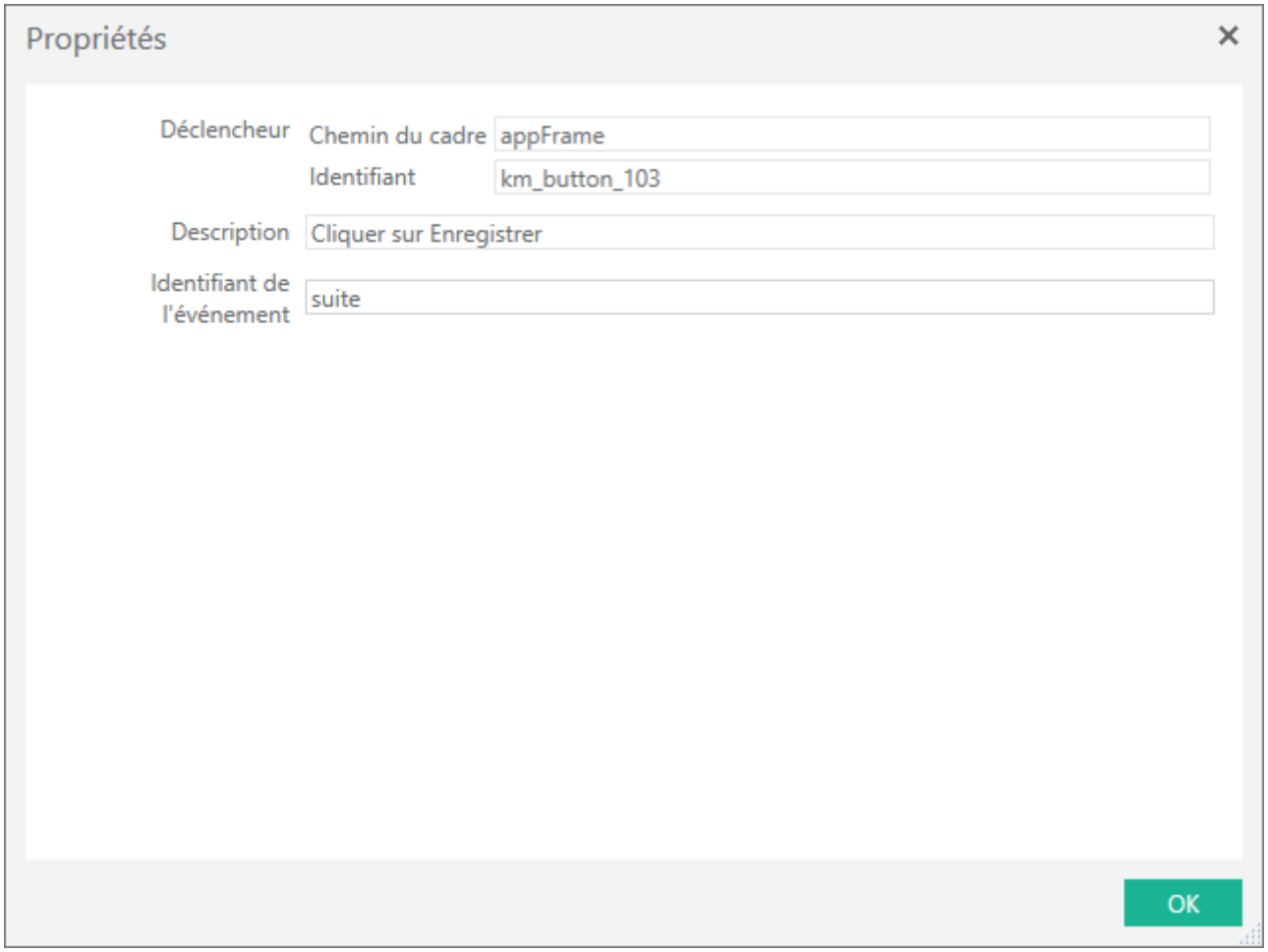
Le résultat visible dans le simulateur est présenté ci-dessous.



Mais ce n'est pas fini ! Il faut maintenant créer un chemin relatif à l'événement **suite**

Créer le chemin

- Créez un chemin.
- Dans le chemin, créez une action avec le bouton d'arrivée.
- Faites un clic droit sur une étape pour modifier les propriétés de l'événement.
- Remplacez le contenu du champ **Identifiant de l'événement** par l'identifiant que vous avez précédemment mis dans le message. Dans notre exemple il s'agit de **suite**.



- Cliquez sur OK

Votre lien est désormais fonctionnel. Au clic sur le lien, le simulateur exécutera l'étape finale spécifiée dans le chemin (passage à la scène suivante, script, message...etc).

From:
https://doc.kstudio365.com/ - **Guide d’utilisation de KStudio**

Permanent link:
https://doc.kstudio365.com/doku.php?id=guide:expert_07&rev=1577443197

Last update: **2019/12/27 10:39**