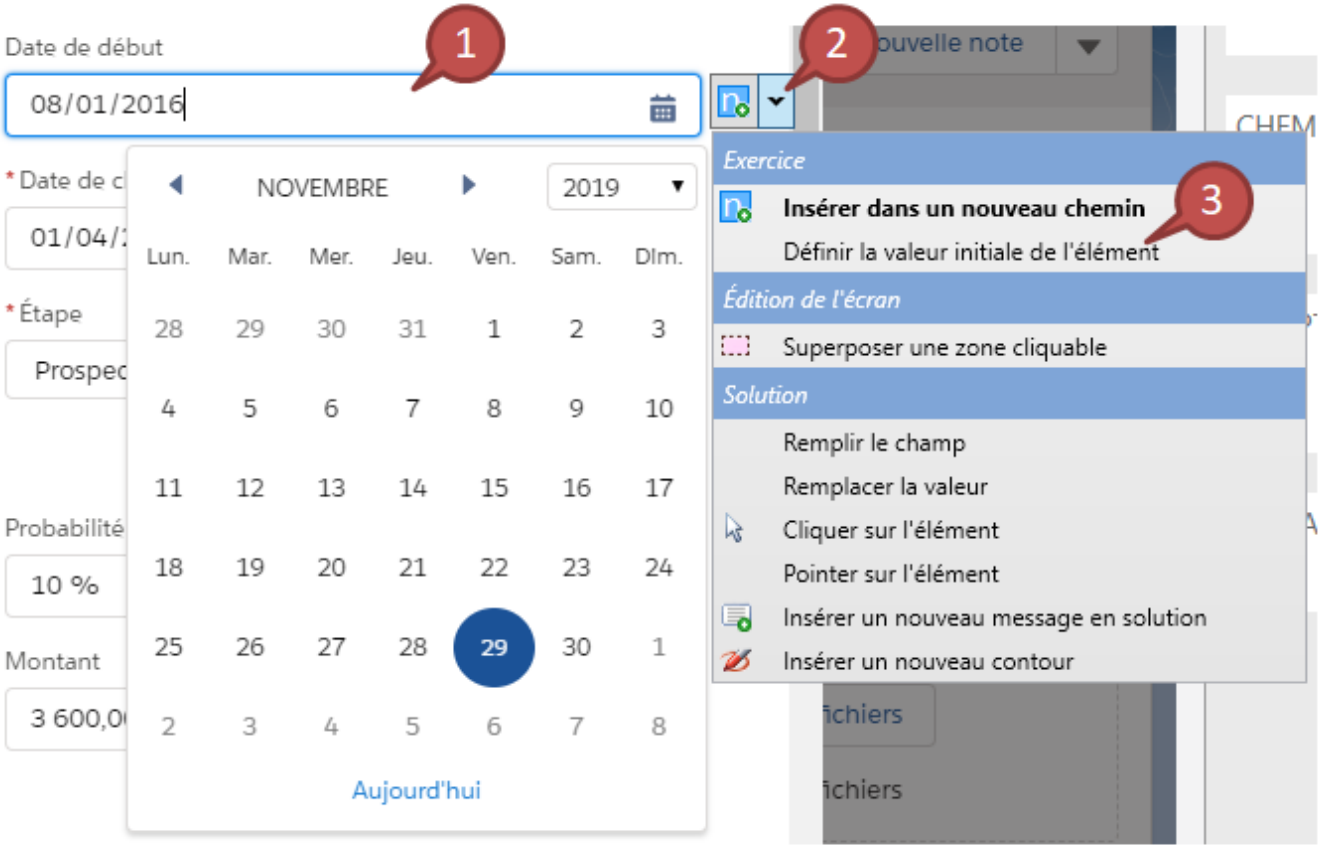
"Maquiller" : définir des valeurs initiales

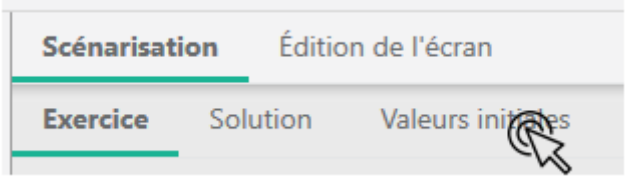
Il peut arriver que lors de la capture de vos écrans vous n'ayez pas le jeu de données souhaité ou que vous souhaitez rendre certaines dates dynamiques dans le simulateur...etc.

Dans ces cas-là, K-meleon Editor vous permet de **maquiller** des valeurs. Dans l'exemple suivant nous allons maquiller une valeur de date.

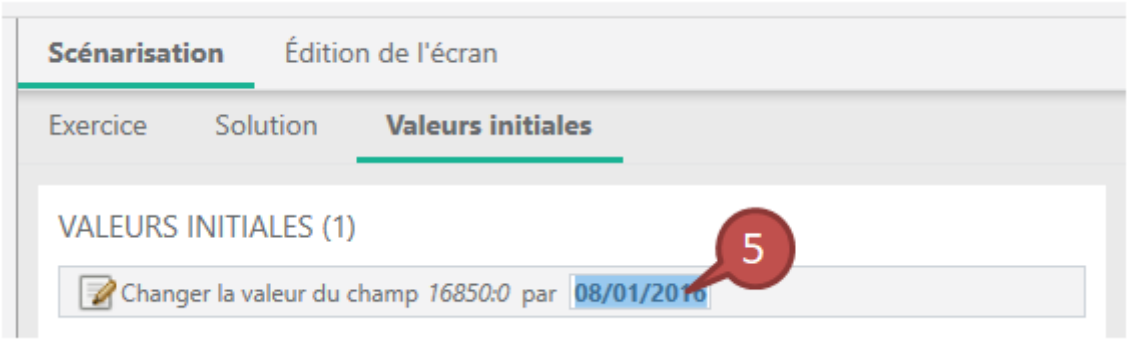
1. Sélectionner la valeur à maquiller
2. Accéder aux possibilités de scénarisation
3. Choisir **Définir la valeur initiale de l'élément**



Vous retrouverez votre valeur initiale dans la partie de scénarisation consacrée.



Pour finir maquiller la valeur. Vous pouvez utiliser une valeur fixe (une autre date par exemple), ou une valeur dynamique grâce aux formules.



From:
https://doc.kstudio365.com/ - **Guide d'utilisation de KStudio**

Permanent link:
https://doc.kstudio365.com/doku.php?id=guide:expert_03&rev=1577182158

Last update: **2019/12/24 10:09**