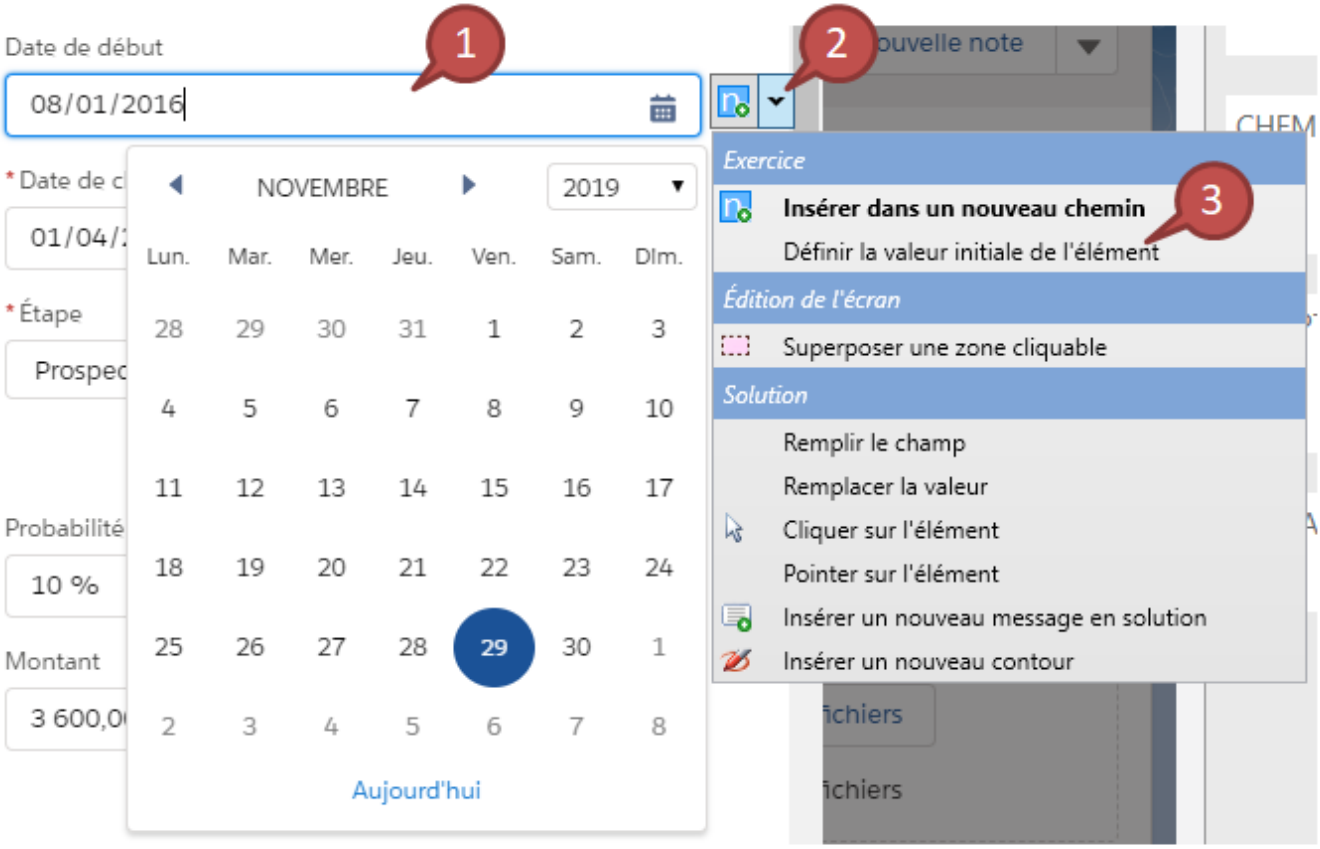
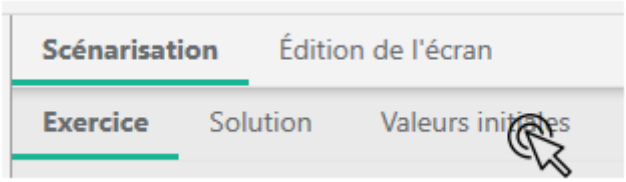
"Maquiller" : définir des valeurs initiales

Il peut arriver que lors de la capture de vos écrans vous n'ayez pas le jeu de données souhaité ou que vous souhaitez rendre certaines dates dynamiques dans le simulateur...etc. Dans ces cas-là K-meleon Editor vous permet de **maquiller** des valeurs. Dans l'exemple suivant nous allons maquiller une valeur de date.

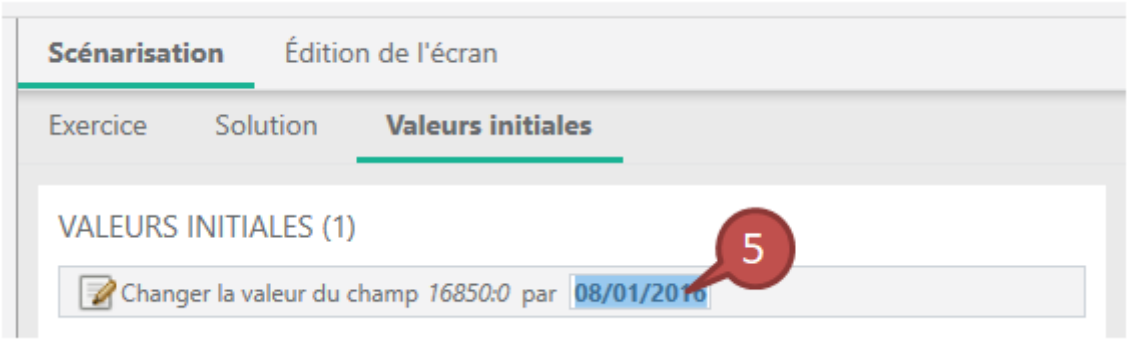
1. Sélectionner la valeur à maquiller
2. Accéder au possibilités de scénarisation
3. Choisir **Définir la valeur initiale de l'élément**



Vous retrouverez votre valeur initiale dans la partie de scénarisation consacrée.




```
 5. Maquiller la valeur. Vous pouvez utiliser une valeur fixe, ou dynamique via les [[guide:expert_04|formules]].
```



From:
https://doc.kstudio365.com/ - **Guide d'utilisation de KStudio**

Permanent link:
https://doc.kstudio365.com/doku.php?id=guide:expert_03&rev=1577181753

Last update: **2019/12/24 10:02**