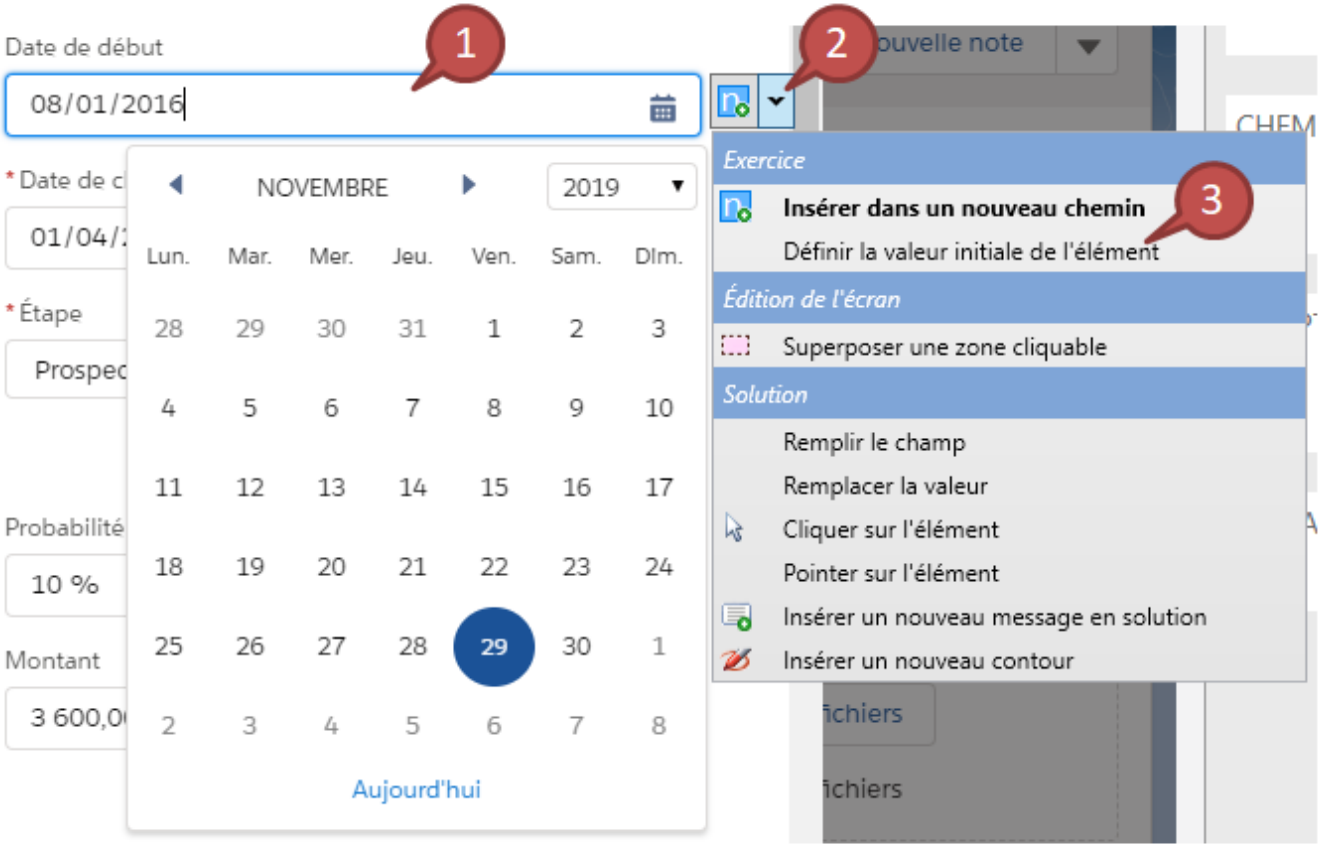
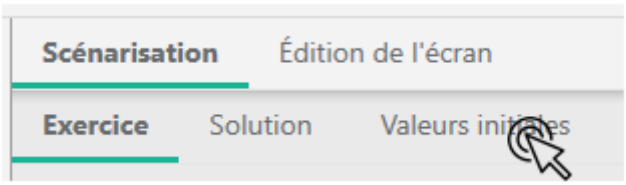
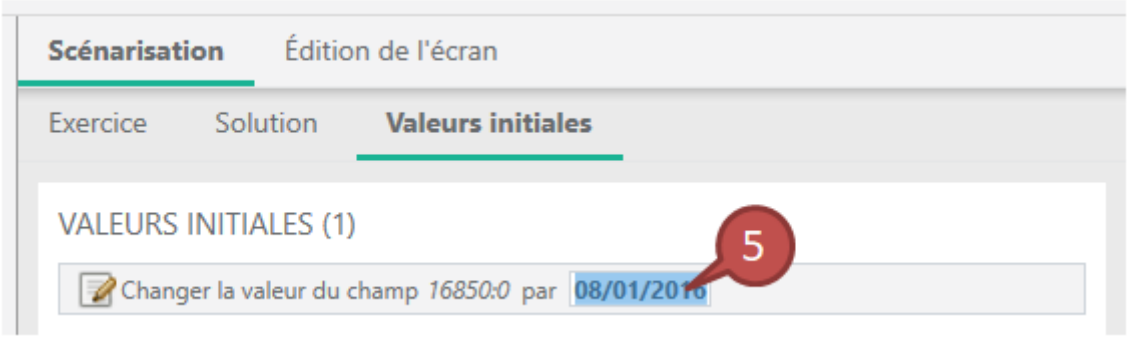
"Maquiller" : définir des valeurs initiales

Il peut arriver que lors de la capture de vos écrans vous n'ayez pas le jeu de données souhaité ou que vous souhaitez rendre certaines dates dynamiques dans le simulateur...etc. Dans ces cas-là K-meleon Editor vous permet de **maquiller** des valeurs. Dans l'exemple suivant nous allons maquillez une valeur de date.







From:
https://doc.kstudio365.com/ - **Guide d'utilisation de KStudio**

Permanent link:
https://doc.kstudio365.com/doku.php?id=guide:expert_03&rev=1577181478

Last update: **2019/12/24 09:57**