

# Utiliser les "scripts" en scénarisation

---

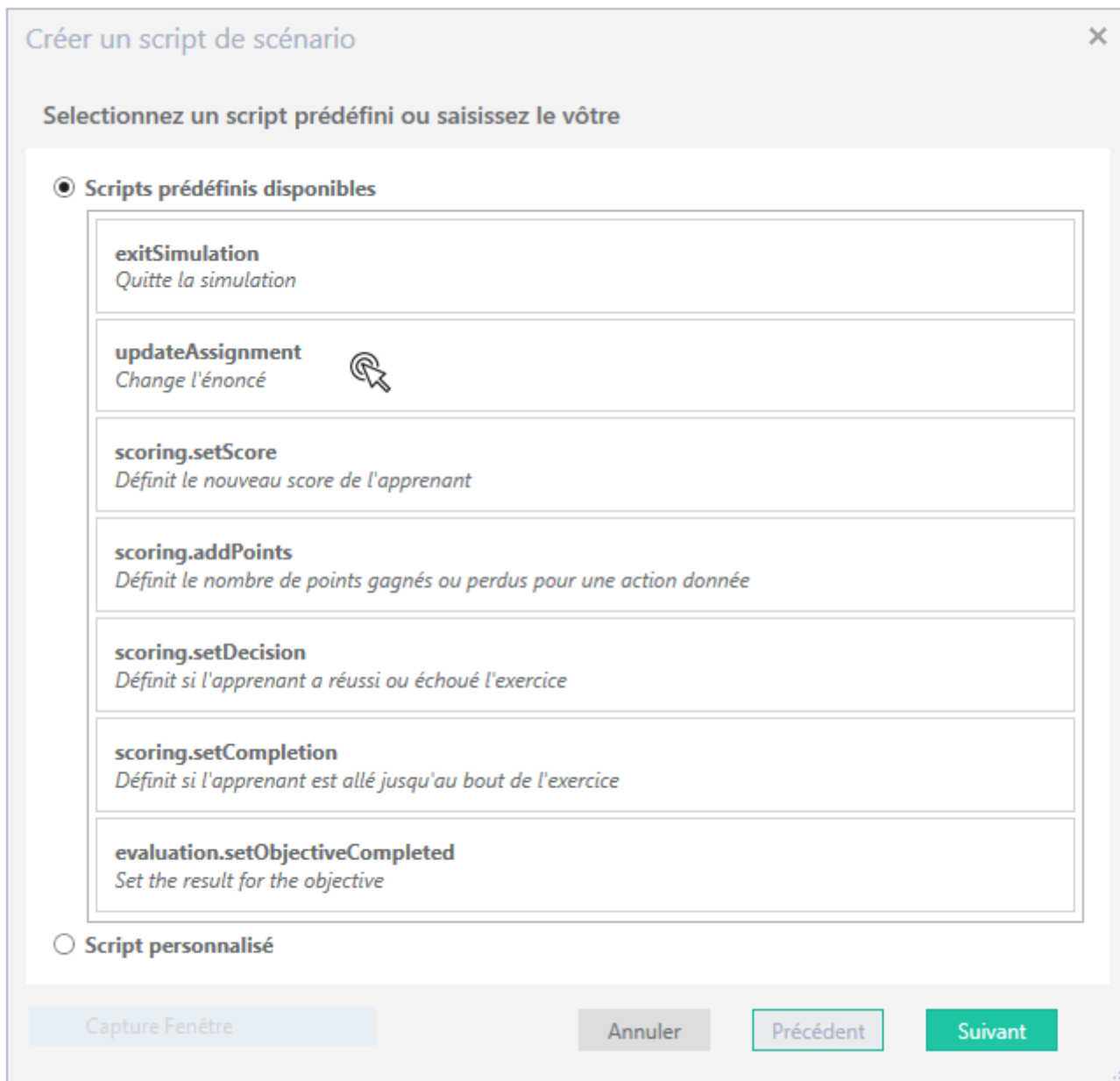
## Ajouter et utiliser un script initial

Un **script initial** est un script qui s'exécute au chargement de l'écran sans intervention de l'apprenant. Pour ainsi dire le script s'exécute automatiquement.

- Pour ajouter un script initial, **cliquez** sur *l'icône ajouter* dans la section *Scénarisation > Exercice*.



- Dans la liste des scripts disponibles, sélectionnez le script que vous souhaitez utiliser. **Attention** : la liste des scripts disponibles peut varier selon les projets.



- En fonction du script sélectionné, il faudra remplir différents champs pour configurer le script. Dans l'exemple ci-dessous avec le script *updateAssignment*:

1. **Saisir** la mise à jour de l'énoncé.
2. **Cliquer** sur OK

Créer un script de scénario

Saisissez les paramètres du script

**updateAssignment**  
Change l'énoncé

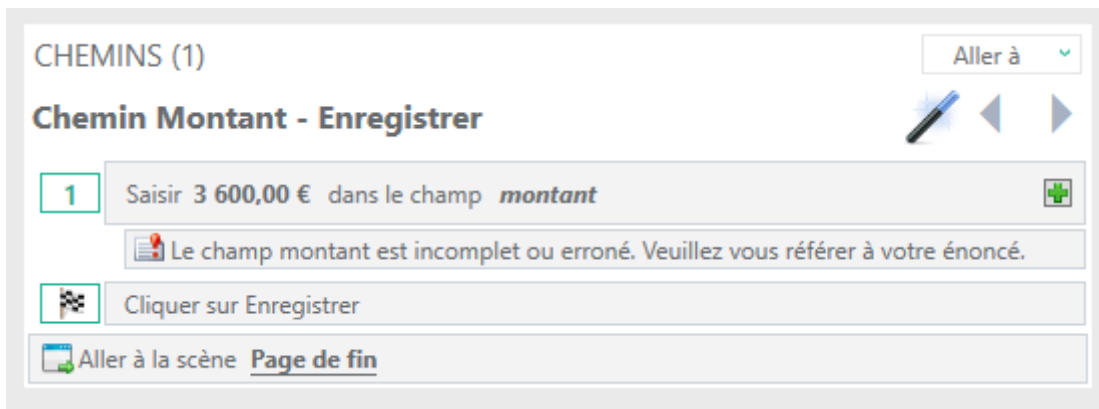
assignmentText

Annuler Précédent OK

## Ajouter et utiliser un script dans un chemin de scénarisation

Une autre manière d'utiliser les scripts consiste à les utiliser dans un **chemin de scénarisation**, ce qui permettra de **conditionner** leur déclenchement à **une action de l'apprenant** (exemple avec le script [evaluation.setObjectiveCompleted](#)).

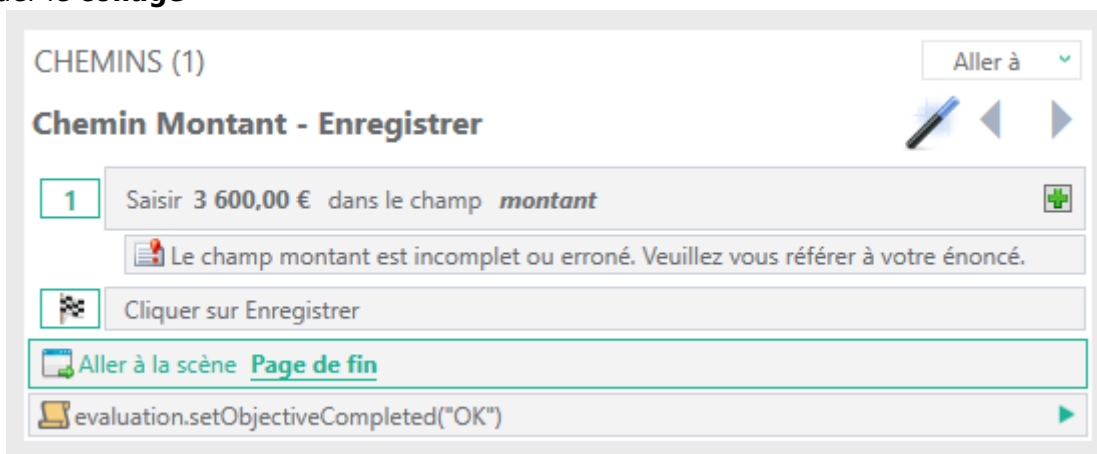
Considérons le chemin suivant :



L'apprenant doit saisir 3 600,00 € dans le champ *montant* puis cliquer sur *Enregistrer* afin d'attendre la scène *Page de Fin*

Nous souhaitons ajouter le script **evaluation.setObjectiveCompleted** et le déclencher au clic sur *Enregistrer* à condition que le montant 3 600,00 € soit saisi. Pour cela :

1. Ajouter le script **evaluation.setObjectiveCompleted** comme un [script initial](#)
2. **Couper** le script nouvellement ajouté
3. Sélectionner l'événement **Aller à la scène**
4. Effectuer le **collage**



Le script se retrouve après l'événement **Aller à la scène**. Il ne nous reste plus qu'à le placer avant pour le rendre fonctionnel. Pour cela :

1. Sélectionner l'événement **Aller à la scène**
2. Le **couper**
3. Sélectionner le script
4. Effectuer le **collage**

The screenshot shows the 'CHEMINS (1)' interface in KStudio. It contains a sequence of actions for the path 'Chemin Montant - Enregistrer'. The actions are:

- 1. Saisir 3 600,00 € dans le champ *montant* (with a plus icon)
- Le champ montant est incomplet ou erroné. Veuillez vous référer à votre énoncé. (with a red error icon)
- Cliquer sur Enregistrer (with a mouse icon)
- evaluation.setObjectiveCompleted("OK") (with a play icon)
- Aller à la scène Page de fin (with a page icon)

Ainsi si l'apprenant saisit le *montant correct* et *enregistre* sa saisie, il va alors déclencher le script **evaluation.setObjectiveCompleted** et se rendre sur la scène **Page de fin**.

---

## Découvrir les scripts présents par défaut dans un projet

**exitSimulation**

**updateAssignment**

**evaluation.setObjectiveCompleted**

---

From:

<https://doc.kstudio365.com/> - **Guide d'utilisation de KStudio**

Permanent link:

[https://doc.kstudio365.com/doku.php?id=guide:expert\\_02&rev=1575380002](https://doc.kstudio365.com/doku.php?id=guide:expert_02&rev=1575380002)

Last update: **2019/12/03 13:33**

