

# Utiliser les "scripts" en scénarisation

---

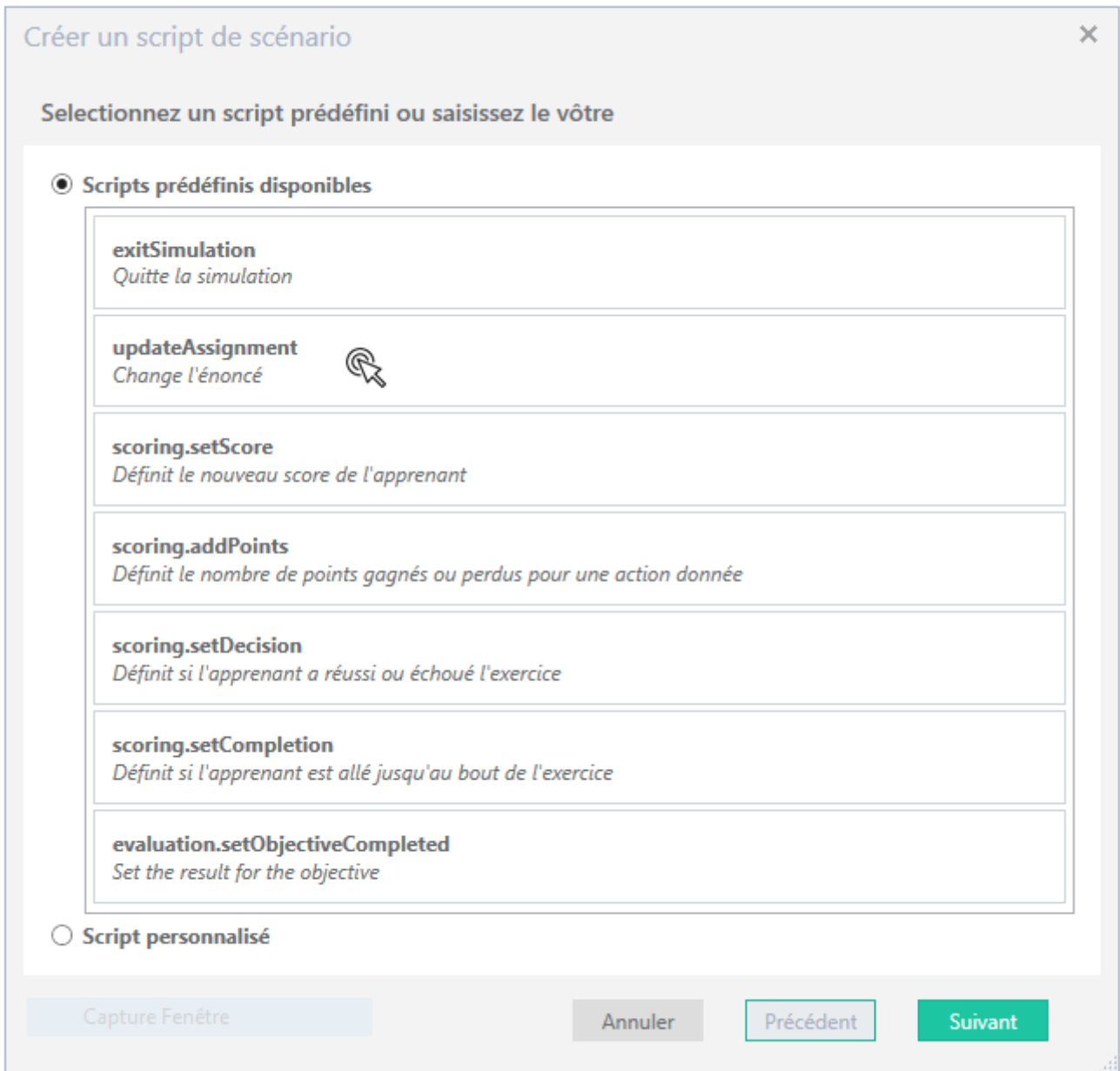
## Ajouter et utiliser un script initial

Un **script initial** est un script qui s'exécute au chargement de l'écran sans intervention de l'apprenant. Pour ainsi dire le script s'exécute automatiquement.

- Pour ajouter un script initial, **cliquez** sur *l'icône ajouter* dans la section *Scénarisation > Exercice*.



- Dans la liste des scripts disponibles, sélectionnez le script que vous souhaitez utiliser. **Attention** : la liste des scripts disponibles peut varier selon les projets.



- En fonction du script sélectionné, il faudra remplir différents champs pour configurer le script. Dans l'exemple ci-dessous avec le script *updateAssignment*:

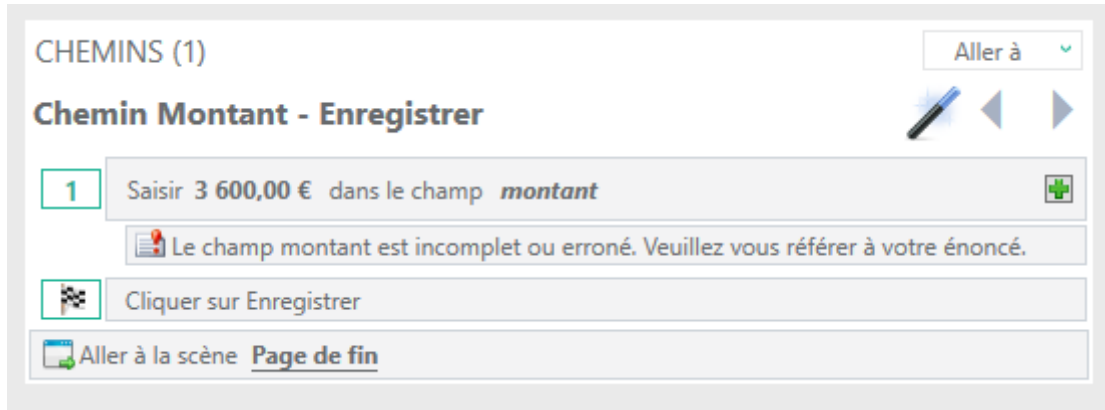
1. **Saisir** la mise à jour de l'énoncé.
2. **Cliquer** sur OK



## Ajouter et utiliser un script dans un chemin de scénarisation

Une autre manière d'utiliser les scripts consiste à les utiliser dans un **chemin de scénarisation**, ce qui permettra de **conditionner** leur déclenchement à **une action de l'apprenant**.

Considérons le chemin suivant :



L'apprenant doit saisir 3 600,00 € dans le champ *montant* puis cliquer sur *Enregistrer* afin d'attendre la scène *Page de Fin*

Nous souhaitons ajouter le script **evaluation.setObjectiveCompleted** et le déclencher au clic sur *Enregistrer* à condition que le montant 3 600,00 € soit saisi. Pour cela :

1. Liste numérotée

---

## Découvrir les scripts présents par défaut dans un projet

- exitSimulation
- updateAssignment
- evaluation.setObjectiveCompleted

---

From:  
<https://doc.kstudio365.com/> - **Guide d'utilisation de KStudio**

Permanent link:  
[https://doc.kstudio365.com/doku.php?id=guide:expert\\_02&rev=1575370053](https://doc.kstudio365.com/doku.php?id=guide:expert_02&rev=1575370053)

Last update: **2019/12/03 10:47**

